

# 第一章 遗传因子的发现

## 第一节 孟德尔豌豆杂交实验

一、一对相对性状的杂交实验 → 结论 性状分离现象定律

假说演绎法

实验成功原因

①材料：豌豆：白花传粉，闭花传粉，自然条件下一般为纯种

未成熟时去雄 → 套袋 → 人工授粉 → 套袋

②豌豆花较大，易进行杂交实验操作

③豌豆有对易于区分的性状

## 第二节 孟德尔豌豆杂交实验(二)

一、两对相对性状的杂交实验

实验现象 子代性状比为  $9:3:3:1$

结论 ⇒ 自由组合定律

1. 遗传定律应用 1. 培育具有优良性状且稳定遗传的品种

2. 产生杂种优势



## 第二节 基因在染色体上

基因与染色体的关系

相同的基因,控制相同性状

不同的基因 { 等位基因: 控制相对性状的基因, 同源染色体上同一位置  
非等位基因 { 非同源染色体  
同一染色体上

在减数分裂形成配子时, 等位基因会随同源染色体的分开而分离  
非同源染色体分离同时, 非同源染色体上的非等位基因自由组合

## 第三节 伴性遗传

定义: 基因位于性染色体, 在遗传上总是与性别相关

伴性遗传实例

1. 伴Y遗传

限雄遗传, 父病子必病

2. 伴X遗传(隐)

如色盲

特点: 1. 男患者女患 2. 交叉遗传

3. 母病子必病 女病父必病

3. 伴X遗传(显)

1. 女患者男患

2. 父病子必病, 子病母必病



## 第三章

### 第一节 DNA是主要的遗传物质

#### 相关实验

#### 1. 肺炎链球菌转化实验

结论: 无毒R型细菌在与加热杀死的S型细菌混合后, R型细菌转化成有毒性的S型细菌, 且可以遗传

#### 2. 体外转化实验

结论: DNA为遗传物质

#### 3. 噬菌体侵染细菌实验 (无法单独证明DNA为主要遗传物质)

#### 4. 烟草花叶病毒实验

有细胞的 → DNA为遗传物质

无细胞的病毒 { RNA病毒 → RNA  
DNA病毒 → DNA

### 第二节 DNA的结构

#### 1. 基本单位 脱氧核糖核苷酸

#### DNA分子结构特点:

1. 双螺旋结构

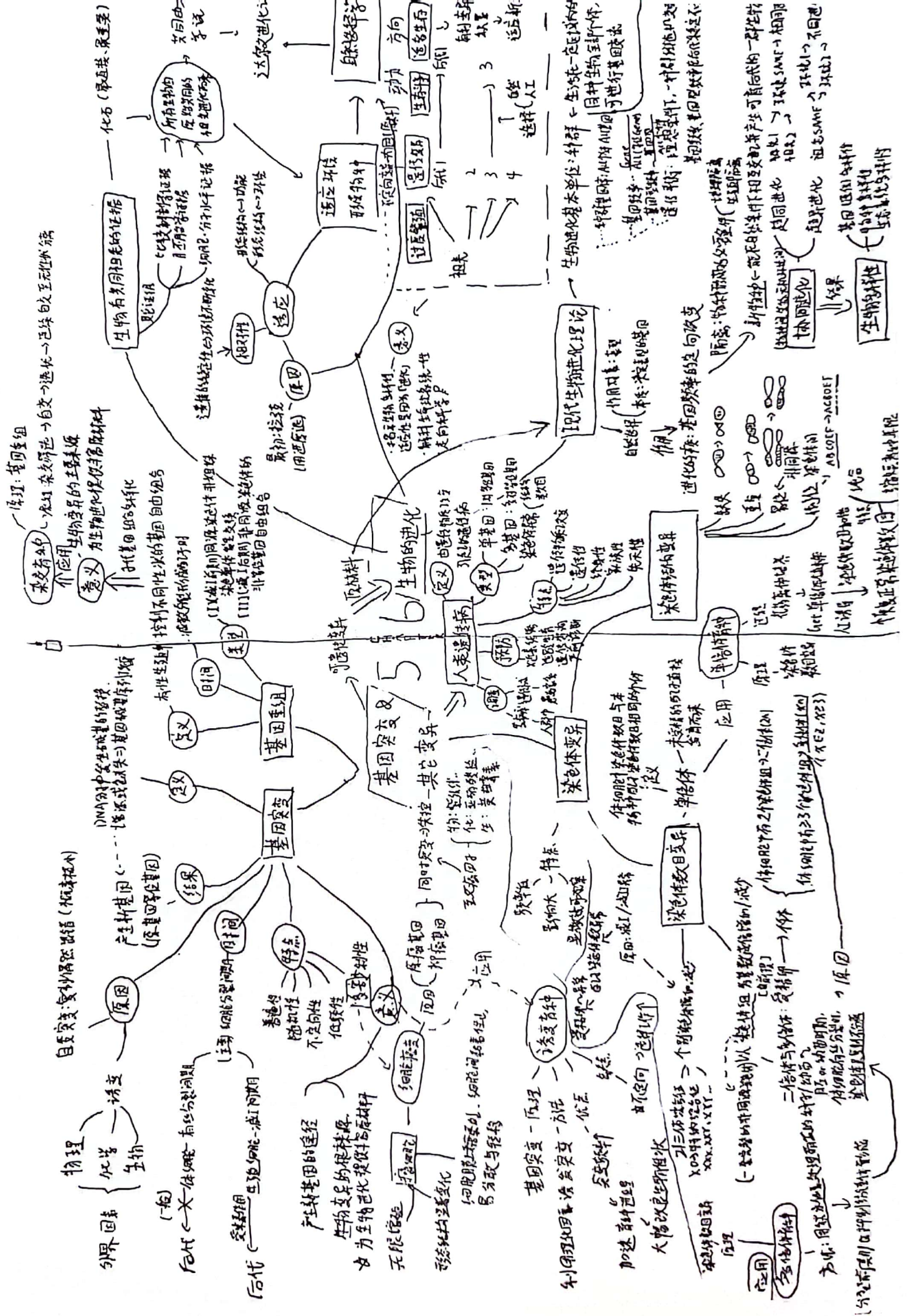
2. 两条脱氧核糖链

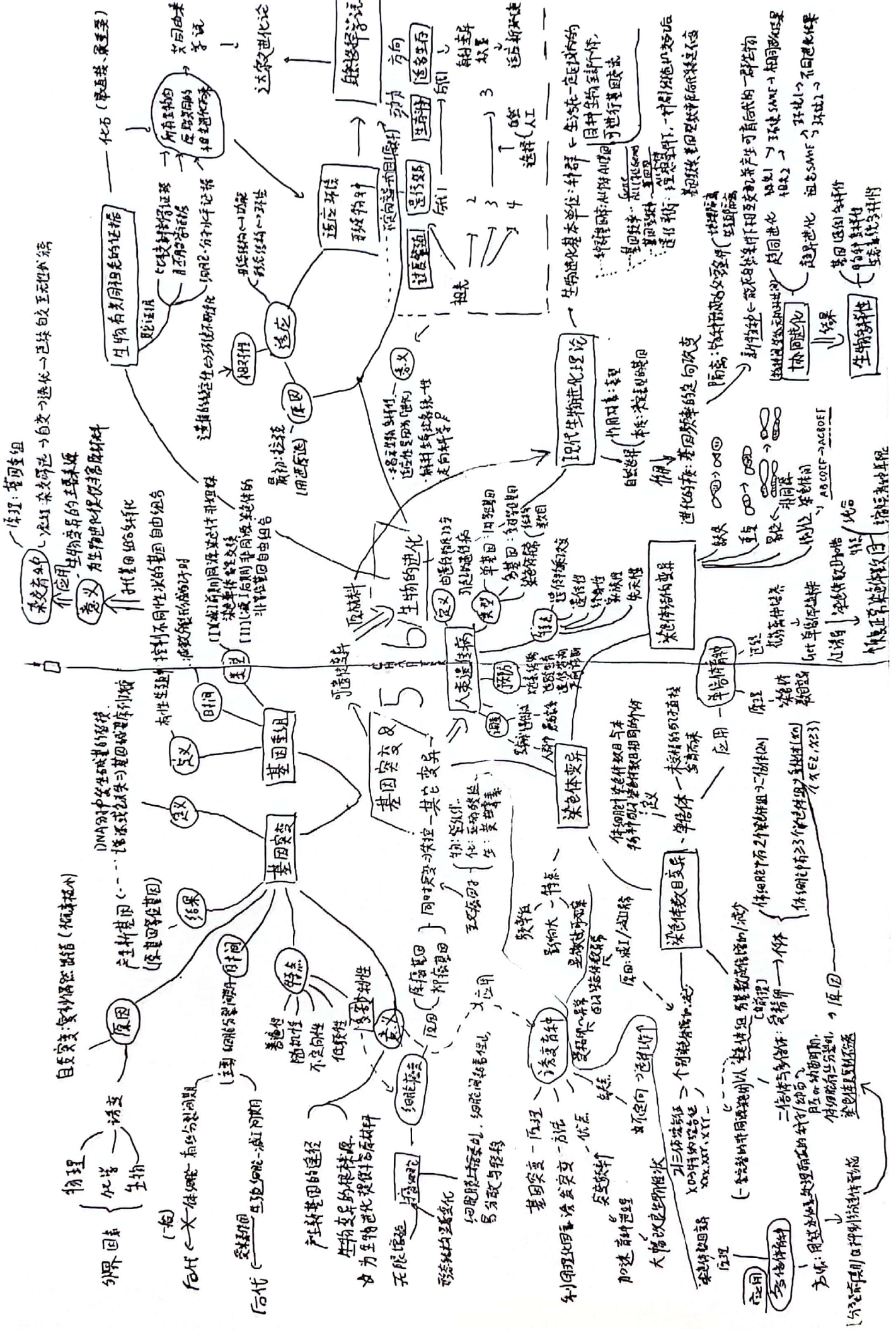
3. 两条链反向平行

(2) 糖磷酸交替连接在外构成骨架

(3) 碱基在内, 通过氢键连接







# 一、生物有共同祖先的证据

1. 化石：化石不是研究生物进化最直接、最重要材料证据  
化石提供的证据：①有共同祖先 ②进化可简单到复杂、③由低等到高等 ④由水生到陆生

## 2 其他证据

解剖学  
胚胎学  
细胞和分子水平的证据

# 二、自然选择导致适应的形成

一、适应：1. 形态结构适于完成一定功能

2. 开态结构与功能适合于在一定环境中生存  
二、适应的相对性 遗传的稳定性  $\longleftrightarrow$  环境的不断变化

三、适应形成的原因 (一) 拉马克的进化学说：器官用进废退，可遗传

(二) 达尔文的自然选择学说

变异不定向  $\rightarrow$  个体差异 生存斗争  $\rightarrow$  适者生存 不适者淘汰  $\rightarrow$  有利变异积累  $\rightarrow$  适应环境

# 三、现代生物进化理论

一、生物进化的基本单位为种群  
种群：生活在一定区域、内同种生物的全部个体

种群基因库：种群中全部个体所携带的全部基因。基因频率：某个基因占全部等位基因的比例

在：①大种群 ②随机交配 ③没有迁入和迁出 ④没有突变 ⑤没有选择 条件下，基因频率和基因型频率在后代是

稳定不变的。  $\rightarrow$  遗传平衡

二、突变和基因重组为生物进化提供原材料  
可遗传变异 { 基因突变  
染色体变异 } 突变  
基因重组

进化的实质：基因频率有定向改变

## 隔离

生殖隔离：不同物种间存在自然条件下基因不能自由交流的现象

地理隔离：同一物种由于地理障碍导致不同种群

生殖隔离：不能相互交配/交配也不能产生后代

遗传与进化

孟德尔遗传规律

分离定律: 控制同一性状的一对等位基因分离

自由组合定律: 控制不同性状的非等位基因自由组合

减数分裂与受精作用:

减数分裂形成生殖细胞: 染色体分裂一次, 细胞分裂两次  
染色体数目减半, 发生基因的自由组合  
减数分裂与受精作用能维持物种染色体数目的稳定

基因的本质: DNA

DNA 的分子结构: 双螺旋结构

DNA 的复制: 半保留复制

基因是有遗传效应的 DNA 片段

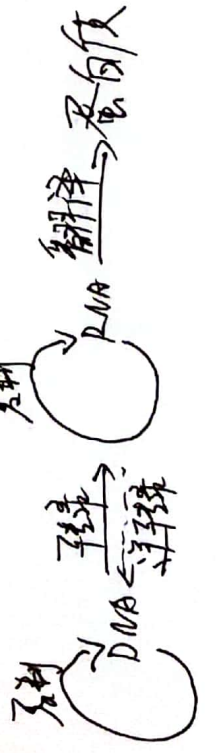
基因的表达

表达 = 转录 + 翻译

转录: 以 DNA 的一条链为模板合成 mRNA 的过程

翻译: 以 mRNA 为模板合成蛋白质的过程

中心法则:



基因表达与性状的关系: 基因  $\rightarrow$  酶  $\rightarrow$  性状

基因  $\rightarrow$  蛋白质  $\rightarrow$  性状

细胞分化根本原因是基因的选择性表达

突变和重组

突变: DNA 分子中碱基的替换、重复或缺失  
基因重组: 控制不同性状的基因的自由组合

染色体变异: 染色体数目或结构上的变异

是可遗传变异的来源, 是生物进化的原材料

生物进化

证据: 化石、胚胎学、分子水平证据

达尔文进化论: 变异发生和自然选择之前

选择决定进化的方向



## 「完形」

1. 注意情节线和情感线两条线索
2. 可以先盲填一遍再根据选项填
3. 词组题先根据已知单词的含义猜,如果是平时练习,做完后一定要积累
4. 一定要从上下文找出处,不要凭感觉选

## 「阅读A文」(个人习惯:先读题,然后直接找定位,其余部分可扫读)

1. 考试时认真细致找出处即可,要做到又快又准
2. 平时可用来积累作文素材,如活动要求……

## 「阅读B文」

1. 文体以记叙文为主,注意主旨/人物核心品质(B篇最后一题常考)

## 「阅读C、D文」(个人习惯:先读文章,再读题,可以自己试一下,看看更适应哪种,每句都要细读)

1. 猜词题如果真不认识,那去文中验证,如果模棱两可就当完全不认识,直接上文猜。
2. 有猜词的话先做猜词,因为猜词只需读附近几句,不必然需要通篇理解。
3. 个人不建议跳过CD文去写后面的,个人经历而言,CD篇全对的可能性高于作文15<sup>+</sup>的可能性
4. 两个选项纠结时就大胆放慢速度,CD文用时稍长是正常区,且作文给再多时间也很难高分
5. 带着一种期待的心情去做CD文,其实很多时候CD文的内容是全卷中最好的
6. 在不干扰阅读流畅度的前提下可给文章分层,根概括(但考场上不要写文章根概括,时间不够),平时多用外刊画思维导图。
7. 考前可以每天一篇外刊(只做选择即可),保持手感,不用过于关注答案

## 「阅读回答问题」

1. 前几题注意字数要求,通常答案是正好等于要求字数的
2. Why → Because  
How → By doing
3. 最后一题通常正反皆可,但如果文章明显支持一种态度,建议随着文章的态度来,好想思路,注意语言的正确性,尽可能地直(注意好词卡地道,因为要把好词用在合适区地方才行),不要写的很绕,让联系自身生活经历就详细写出来,如果不是实在没有相关经历,不建议编。特别喜欢写作的同学注意时间,不要陷进去了(因为这题的论题一般情感色彩比较浓烈)。





动能定理 (无条件)

$$F_{合} \cdot x = \frac{1}{2} m v^2 - \frac{1}{2} m v_0^2$$

(可用  $v^2 - v_0^2 = 2ax$  得)

机械能守恒 (无内力)

$$E_{动} + E_{势} + E_{内} = 0$$

势 (只与始末有关)

动量定理 (无条件)

$$F_{合} \Delta t = m v - m v_0$$

合  $\uparrow$   
 $\langle V = \omega r \Delta t \rangle$   
 利用  $\Delta t$   
 $F_{合} \Delta t = \rho \cdot v_{初} \cdot v \cdot \Delta t$   
 $F = \rho v^2$

动量守恒 (不受外力 / 内力 >> 外力)

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v_1 + m_2 v_2$$

碰撞  
 弹性  
 (无损)

$$v_{02} = v_2 = 0$$

$$v_1' = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_1 + \frac{2m_2}{m_1 + m_2} v_2$$

$$v_2' = \frac{2m_1}{m_1 + m_2} v_1 + \frac{m_2 - m_1}{m_1 + m_2} v_2$$

非弹  $\rightarrow$  speed 完全非弹性

$$v_{共} = \frac{m_1 v_1}{m_1 + m_2} \cdot E_{损} = \frac{1}{2} \cdot \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} v_1^2$$

损耗

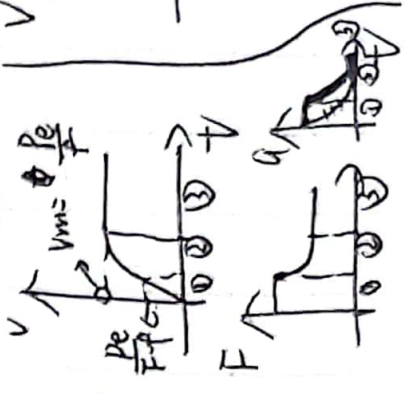
船舶模型:  $m x_1 = m x_2$   
 $x_1 + x_2 = L$

$$P = F \cdot v = \frac{dW}{dt}$$

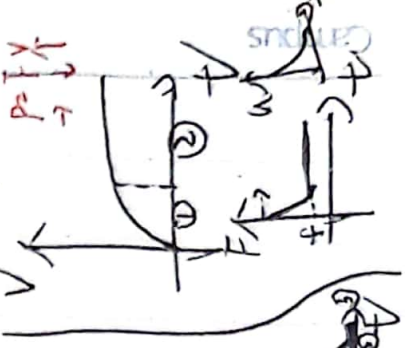
1. 平均功率 (变力)
2. 瞬时功率



① 恒力启动



② 恒功率启动



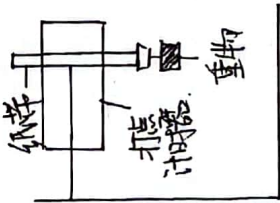
碰撞

公式:  $P = \frac{W}{t} = F \cdot v$  单位:  $W \rightarrow J$   $W_{弹} = -\frac{1}{2} k x^2$   
 $w = F \cdot x$   $P \rightarrow W (kW)$  弹性势能  
 两类机车启动方式 (焦耳) (瓦特)

① 恒定功率启动  
 $v_0 = 0, v \uparrow \Rightarrow a = 0, F = f$  功与功率

# 机械能 守恒定律

机械能守恒定律



重力势能  $E_p = mgh$   $E_p$  的相对性  $\Rightarrow$  (选有绝对性)  
 单位:  $J = kg \cdot m^2 \cdot s^{-2}$

②  $W = F \cdot s \Rightarrow P = F \cdot v$   
 $a = \frac{F-f}{m} \Rightarrow P = F \cdot v$   
 动能定理 基本概念

非质点物体  $w = \frac{1}{2} m v_1^2 - \frac{1}{2} m v_2^2$   
 动能定理  $W_{合} = \Delta E_k = \frac{1}{2} m v_2^2 - \frac{1}{2} m v_1^2$  (恒力做功都可)  
 合力做功为正功, 做负功  $E_k$  为负  
 e.g. 打靶和① 分析由同过程: 优点  
 ② 能量  $\rightarrow$  不标方向  
 ③ 适用范围广

① 到合力做功的② 初末动能不写及: 注意  
 $-f \cdot \Delta x$  摩擦力做功与内能问题  
 一对静摩擦力所做总功为0

只有XX做功才只选XX  
 弹力 = 弹性势能  
 其他力做功, 总功为0即守恒  
 能量归属  
 或  $\Rightarrow$  可能两力都做功  
 机械能守恒

$E_p$  与  $E_k$  的互相转化

验证机械能守恒  

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v_1' + m_2 v_2'$$
  

$$\frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2 = \frac{1}{2} m_1 v_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2'^2$$
  

$$v_1' = \frac{m_1 v_1 + m_2 v_2 + 2m_2 v_2}{m_1 + m_2}$$
  

$$v_2' = \frac{2m_1 v_1 + m_2 v_2}{m_1 + m_2}$$
  
 $v_2 \neq 0, m_1 = m_2$  速度交换  
 $v_2 = 0$  动  $\rightarrow$  静  
 $v_1' = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} v_1$   
 $v_2' = \frac{2m_1}{m_1 + m_2} v_1$

弹性碰撞 非弹性碰撞  
 作用时间极短 ② 力不巨大  
 特点

$F_{振} = 0$  e.g. 球  
 $E_{振} \neq 0$   
 $E_{振} MAX$  (完全非)

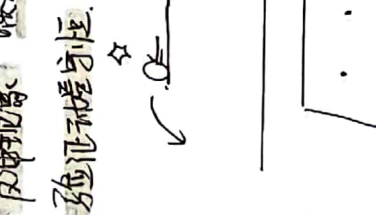
弹性碰撞  

$$m_A v_A + m_B v_B = m_A v_A' + m_B v_B'$$
  

$$\frac{1}{2} m_A v_A^2 + \frac{1}{2} m_B v_B^2 = \frac{1}{2} m_A v_A'^2 + \frac{1}{2} m_B v_B'^2$$
  
 $E_{振} = \frac{1}{2} m_A v_A^2 - \frac{1}{2} m_A v_A'^2$  (完全非弹性)  
 $v_B = 0$

碰撞的合理性  
 ① 初量守恒  
 ② 动能不增加  
 ③ 运动不穿越

反冲现象: 喷气, 火箭等  
 验证动量守恒



状态  
 动量  $P = mv$  单位:  $kg \cdot m/s$   
 与参考系有关 默认地面  
 矢量, 与  $v$  同向

冲量  $I = F \cdot \Delta t$  单位:  $N \cdot s$   
 矢量, 与  $F$  同向  
 有力有位移 = 有功  
 有力有时间 = 有冲量

# 动量守恒定律

动量守恒定律

$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v_1' + m_2 v_2'$   
 A:  $F_1 \cdot \Delta t = m_1 v_1' - m_1 v_1$   
 B:  $-F_2 \cdot \Delta t = m_2 v_2' - m_2 v_2$   
 $\therefore m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v_1' + m_2 v_2'$

动量定理  
 $F \cdot \Delta t = m v' - m v$   
 应用 缓冲  $F \cdot \Delta t = \Delta p$   
 $P = mv, E_k = \frac{1}{2} m v^2, E_k = \frac{P^2}{2m}$   
 辨析:  $P$  度  $E_k$  不一定变  
 $E_k$  度  $P$  不一定变

汇报人: 李羽霏, 王奕菲  
 宋欣悦  
 高一(五)班

知识点: 圆周运动

线速度:  $v = \frac{s}{t}$ . 角速度:  $\omega = \frac{\theta}{t}$ . 周期  $T = \frac{2\pi}{\omega}$ . 转速  $n = \frac{1}{T} = f$  (频率).

$v = \frac{2\pi r}{T} = r\omega = 2\pi fr = 2\pi rn$ . (n 单位为 r/s).

1. 传动装置

- I. 同体传动: 各点  $\omega$  相同,  $v \propto r$
- II. 共线传动: 各点  $v$  相同,  $\omega$  反比于  $r$ .

向心加速度大小:  $a = r\omega^2 = \frac{v^2}{r}$ . 匀圆  $a$  大小恒定. 非匀圆用公式求瞬时值.

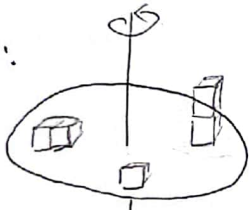
向心力  $F = ma = m\frac{v^2}{r} = m\omega^2 r = m\frac{4\pi^2}{T^2} r = 4\pi^2 m f^2 r$ .

· 方向始终指向圆心.

2. 离心现象:  $F_{合} = m\omega^2 r$ , 匀圆;  $F_{合} < m\omega^2 r$ , 离心;  $F_{合} > m\omega^2 r$ , 向心.

解决问题:

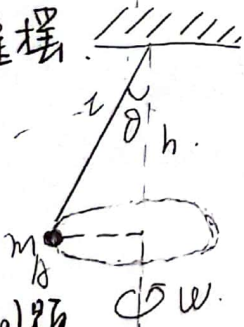
1. 圆盘



单物块: 受力分析 → 判断最大静摩擦是否提供足够的向心力.

多物块: ① 确定最容易发生滑动的物块 ② 受力分析 → 分析临界.

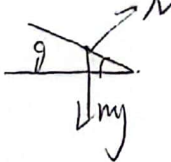
2. 圆锥摆



受力分析可得:  $mg \tan \theta = m\omega^2 r \sin \theta$ .

$\omega = \sqrt{\frac{g}{h}}$ .

3. 车轴问题

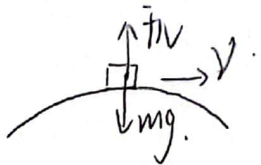


$F_N = mg \cdot \tan \theta = m \frac{v^2}{R}$   
 $\omega = \sqrt{g \tan \theta}$

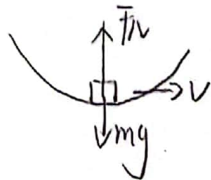
$v > v_c$ , 向外趋势, 挤压外轨.

$v < v_c$ , 向内趋势, 挤压内轨.

4. 汽车过拱桥



$G - F_N = m \frac{v^2}{R}$   
 $F_N = G - m \frac{v^2}{R}$



$F_N - G = m \frac{v^2}{R}$   
 $F_N = G + m \frac{v^2}{R}$



$r$  以  $R$  有最大绕行速度, 最大加速度和最小周期.

### 5. 同步卫星.

$T=24h$ .  $v, \omega, a$ : 恒.  $T$  一定.

### 6. 天体的质量和密度.

I. 利用天体表面  $g$ .  $R$ .

$$\frac{GMm}{R^2} = mg \Rightarrow M = \frac{gR^2}{G} \quad \rho = \frac{M}{V} = \frac{M}{\frac{4}{3}\pi R^3} = \frac{3g}{4\pi GR}$$

II. 利用卫星绕天体匀速圆周运动为  $r, T$ .

$$\frac{GMm}{r^2} = m \frac{4\pi^2 r}{T^2} \Rightarrow M = \frac{4\pi^2 r^3}{GT^2}; \quad \rho = \frac{3\pi r^3}{GT^2}$$

### 6. 变轨问题.

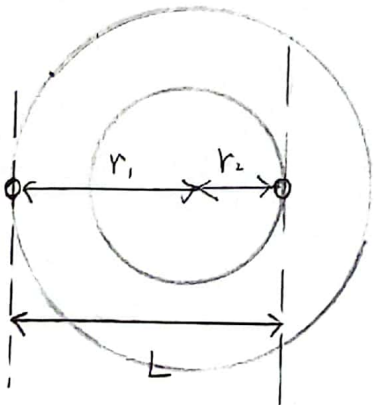
I. 渐变: 由于  $r$  缓慢变化, 每一周运动仍看作匀圆. 先判断向心/离心.

II. 突变: ① 变轨点加速度分析. 若  $r$  相等, 则  $a$  相等.

② 变轨点速度分析. 万有  $< \frac{GMm}{r^2}$  万有  $= m \frac{v^2}{r}$

万有  $=$  所需, 匀圆; 万有  $<$  所需, 离心; 万有  $>$  所需, 向心.

### 7. 双星问题.



$$r_1 + r_2 = L.$$

$$\omega_1 = \omega_2, \quad \frac{v_1}{v_2} = \frac{r_1}{r_2}.$$

$$\frac{Gm_1 m_2}{L^2} = m_2 \omega_2^2 r_2 = m_1 \omega_1^2 r_1.$$

$$m_1 r_1 = m_2 r_2.$$





### 圆周运动

$v$  线速度  $\Rightarrow v = \omega r$   
 $\omega$  角速度  $\Rightarrow \omega = \frac{v}{r}$   
 $T$  周期

向心力  $F: m \omega^2 r = m \frac{v^2}{r}$

向心加速度  $a: a = \omega^2 r = \frac{v^2}{r}$



$mg > N$  (超重)



$N > mg = m \frac{v^2}{r}$

超重:  $N > mg$

失重:  $N < mg$

$v = \omega r$   
 $N > mg$   
 $N < mg$

### 天体运动

开普勒定律: 1. 行星绕恒星运动的轨道是椭圆, 恒星位于椭圆的一个焦点上

2. 行星与恒星的连线在相等时间内扫过相等的面积

3. 行星运动周期的平方与轨道半长轴的立方成正比 ( $\frac{T^2}{a^3} = k$ )

万有引力定律:  $F = G \frac{Mm}{r^2}$  (条件: 质点间)

$G = 6.67 \times 10^{-11} \text{ N} \cdot \text{m}^2 / \text{kg}^2$

行星与恒星: 假设恒星在中心, 行星在  $(r, \theta)$

$\omega^2 r = G \frac{M}{r^2} \Rightarrow M = \frac{G}{\omega^2 r^3}$   
 $G M = G \frac{M}{r^2} \Rightarrow G M = \omega^2 r^3$

行星与恒星:  $G \frac{Mm}{r^2} = m \omega^2 r \Rightarrow M = \frac{4\pi^2}{G T^2} r^3$

宇宙航行: 第一宇宙速度:  $G \frac{M}{R^2} = m \frac{v^2}{R} \Rightarrow v = \sqrt{g R} = 7.9 \text{ km/s}$

第二宇宙速度 [脱离太阳系]  $v = \sqrt{2} v_1$

第三宇宙速度 [脱离银河系]

地球卫星: 近地卫星:  $r = R, T \approx 84 \text{ min}, a \approx g$

同步卫星:  $T = 24 \text{ h}$

静止卫星: 赤道平面为轨道平面

发射全球通电话卫星: 发射卫星, 可用天气预报

重力:  $W = F_S$  (与重力成正比)

势能:  $E_p = mgh$

动能:  $E_k = \frac{1}{2} m v^2$

机械能守恒:  $E_k + E_p = \text{const}$

机械能守恒:  $E = E_k + E_p \Rightarrow \Delta E_k + \Delta E_p = 0$

$W_{合} = \Delta E_k = \frac{1}{2} m v_2^2 - \frac{1}{2} m v_1^2$

合力做功:  $E_k$ , 重力,  $E_p$

只靠重力, 机械能守恒

应用: 摆

机械能守恒:  $E = E_k + E_p$   
 $E_k = \frac{1}{2} m v^2$   
 $E_p = mgh$

冲量定理: 合力冲量 = 动量变化量

$F t = m v - m v_0$

应用: 缓冲作用 (安全气囊)

动量守恒:  $m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v_1' + m_2 v_2'$

条件: 系统不受外力或外力=0

碰撞: 弹性碰撞:  $v_1 + v_1' = v_2 + v_2'$

非弹性碰撞: 动量守恒,  $F$  不为 0, 碰撞时间

完全非弹性碰撞:  $v_1 + v_2 = (m_1 + m_2) v'$

弹性碰撞:  $m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 v_1' + m_2 v_2'$

$\frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2 = \frac{1}{2} m_1 v_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2'^2$

完全非弹性碰撞:  $v_1 + v_2 = (m_1 + m_2) v'$

弹性碰撞:  $v_1 + v_1' = v_2 + v_2'$

$\Rightarrow E_k = \frac{1}{2} m v^2$

2020/05/21 刘俊

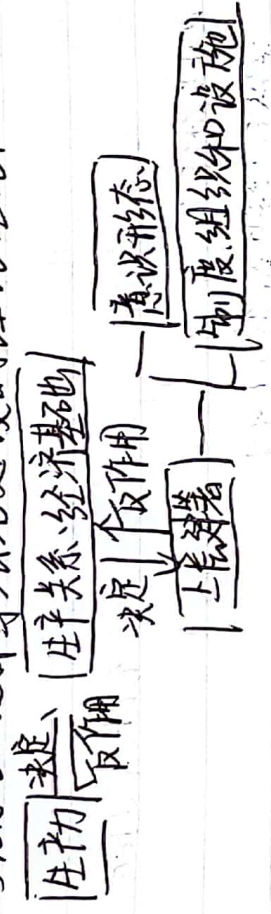
孙 匹

### 第三单元 全面依法治国

#### 一、治国理政的基本方式

1. 我国法治建设的历程

马克思主义是我国法治建设的理论基础



法是维持社会秩序、调整社会关系的一种社会规范。

是由国家制定或认可的社会规范

是由国家强制力保证实施的具有普遍约束力的社会规范

法的政治职能：法维护一定阶级统治的作用

社会职能：法管理一定社会公共事务的作用

2. 全面推进依法治国的总目标与原则

1. 全面推进依法治国总目标：建设中特设法治体系、建设社会主义法治国家

2. 全面推进依法治国的原则

① 党的领导 ② 人民主体地位 人民是依法治国的主体和力量源泉

③ 法律面前人人平等 平等是社会主义法律的基本属性

④ 依法治国以德治国相结合 = 法律的规范、道德的教化作用，法律与道德

⑤ 从中国实际出发

#### 二、法治中国建设

##### 1. 法治国家

① 坚持宪法法律至上

② 尊重和保障公民权利

2. 建设法治国家

① 推进冤假错案实施：推进合宪性审查工作，加强备案审查制度和能力建设

② 坚持良法之治

④ 规范国家权力的运行



本质要求

人民当家作主

制度体系

保障

一体：人民民主专政（国家制度和国家治理体系本质属性）

全过程人民民主

最广泛、真实、管用的民主

民主选举、协商、决策、管理、监督

对内：协商民主  
对外：人民民主  
根本政治制度：人民代表大会制度

民主集中制原则，本质要求  
① 中国特色制度优势  
② 保障人民当家作主  
③ 维护国家统一  
④ 国家机构高效运转

人民代表大会  
国家权力机关  
人大代表  
组成人员

质询、提案、表决、审议权

与人民群众保持密切联系，帮助人民政府推进工作  
密切联系群众，听取人民意见，接受人民监督

基础政治制度

中国共产党领导

在马克思主义指导下，中国人民政治协商会议

① 爱国统一战线  
② 民族平等、团结、共同繁荣  
③ 国家治理体系重要组成部分  
④ 中国新型政党制度  
⑤ 中国新型举荐制度

人民当家作主  
治理能力和水平  
特色  
增强和扩大  
人民当家作主

民族区域自治制度  
基层群众自治制度

民族平等、团结、共同繁荣  
民族区域自治制度  
基层群众自治制度  
民族事务治理体系和治理能力现代化

高频词汇  
体现人民意志  
保障人民权益  
激发人民创造  
全过程人民民主  
三有机制  
全国一盘棋  
集中力量办大事

贾子博

1227

根本保证

党

党执政的必然性

历史逻辑 - 重大事件历史意义 1949/1956/1978/2012

党的先进性 (理论)

以人民为中心 (发展思想)

性质 (两个先锋队) 宗旨、初心使命 执政理念 (立党为公、执政为民)

实践逻辑

- 成就+挑战

党的先进性 - 指导思想与时俱进

(十六字法宝)

共产党员/基层组织作用

加强党的 - 地位：“三最一四”

领导

作用 总揽全局、协调各方 (党见优势用语)

性质 - 先进/纯洁

三种执政方式 -> 提高执政能力 / 巩固长期执政地位

党的自我革命 (伟大工程)

本质要求

国体/政体 (人民代表大会制) -> 全过程人民民主

人民

根本政治制度 - 人大制 -> 人大 (权力机关) -> 地方权力 体现制度优势 / 人大代表

基本政治制度

中国共产党领导的多党合作和政治协商制度 - 三项职权

基层群众自治制度 - 自治机关/形式内容

民族区域自治制度 - 宗教 (与社会主义社会相适应)

协商民主 - 特有形式和独特优势 -> 维护民主权利

基本方略

马克思关于法的理论 / 法治 - 治国理政基本方式

法治

法治中国

法治国家 (目标) - 法治统一

法治政府 (主体) - 七项内函

法治社会 (基础) - 依法行使权力

三位一体建设

全面依法治国

科学立法 -> 人大制宪法/备案审查

严格执法 -> 法治政府

公正司法 - 最后一道防线

全民守法 -> 法治社会





高一14班 宋子晴、马逸菲

「第一单元」：党的领导

易混易错：党积极履行国家职能  $\Rightarrow$  国家机关履行

党的政治主张通过党内民主上升为国家意志  $\Rightarrow$  法定程序

党依法执政；人大功能(相似) P151

党为乡村振兴提出具体的方法措施  $\Rightarrow$  战略方向

党领导是全面、系统、整体的 P15

以党的作风建设为统领 政治 P29 ☆

《中国共产党……条例》  $\Rightarrow$  党内工作条例 + 法律

从群众中来，到群众中去是党一贯坚持的工作作风 群众路线 P18

共产党员的先锋模范作用，是由党的先锋队性质 ☆

所决定的 P14

区分 { 实事求是 (认识)：探求事物客观规律 P12

求真务实 (行动)：按照客观规律行事

人民是决定党和国家前途命运的根本力量 P17

党的领导是人民当家作主和依法治国的根本保证 P13

……委  $\Rightarrow$  党

高频语词：改进执政方式，提高执政能力，巩固执政地位

国家治理体系治理能力现代化

以人民为中心

Tips：区分党、党组织、党员

注意时间，区分党是否执政了



## 第二单元：人民当家作主

易混易错：~~公民~~高意愿是我国立法机关的基本价值取向

人民

全国人民代表大会及其常委会是我国的立法机关

有立法权的国家机关 P98

民众可以通过社情民意反映制度与监督政府

民主决策：专家咨询、社会听证

社情民意反映，重大事项社会公示

创新代表联系群众方式，拓宽代表履职范围 ✓

不能说“拓宽权利”

~~人大代表~~统一行使国家权力 ⇒ 人大

区分：政治协商：对国家大政方针

参政议政：反映社情民意，进行协商讨论 P58

市卫生健康委员会出占“...法”

制定地方政府规章

《...通知》  
《...规定》

全国人大常委会也行使立法权、决定权、任免权、监督权 P47

高频语词：坚持党的领导、人民当家作主、依法治国有机统一

创新基层治理模式

基层

推进全过程人民民主；治理体系能力现代化  
多元主体共建共治共享，提升基层治理效能  
坚持党建引领基层社会治理，把党的政治优势、组织优势  
转化为基层治理效能 → 建设高素质村干部队伍

民主

体现人民意志，保障人民权益，激发人民创造  
回应人民诉求，保障人民根本利益  
拓宽民主渠道，丰富民主形式  
民主选举、决策、协商、管理、监督



# 二第3单元：全面依法治国

易混易错，

法治文化  
↑支撑  
规范法律 推进，道德(教化)

社区行使社会管理职能 → 政府

政府职能：宏观调控、市场监管、社会管理、公共服务、环境保护

全面依法治国根本遵循和行动指南 ⇒ 习近平法治思想  
党内法规 ✕ ⇒ 完善法律规范体系  
适用于全体社会成员

耶都丰宗教

法律是人民群从根本利益的体现 ⇒ 统治阶级 P21

地方各级国家机关权力机关应当依照法定职权开展立法工作

有立法权的 县级以上地方各级人民代表大会 P48

...部 / ...厅 / ...局 ⇒ 行政机关

高频语词：坚持宪法法律至上，推进宪法实施

建设法治国家 / 政府 / 社会 推进全面依法治国

立法：使...有法可依，为...提供法治保障、增强...制度刚性  
为...提供良好政策环境

执法：推进政务公开，增强公信力执行力

严格规范公正文明执法

提高政府政务服务效能

司法：最后一道防线；以事实为根据，以法律为准绳

司法为人民依靠人民(法律援助、链接法律服务体系)

司法公开，构建阳光司法机制

加强人权司法保障(陈述权、辩护权、申诉权)

积极主动性  
↑  
积极投身

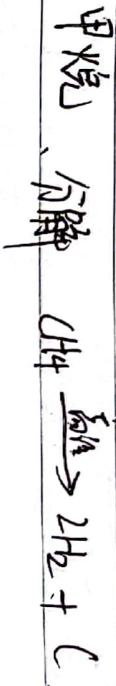
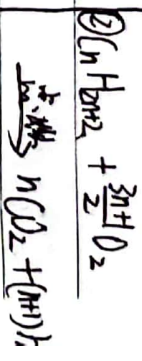
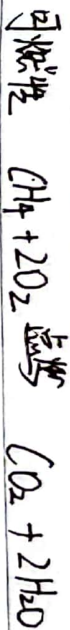
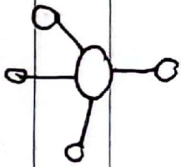
守法：加强法治宣传，道德建设，增强法治观念，尊学守用

健全矛盾纠纷预防化解机制(法治社会) 社会治理法治化(规范、秩序、稳定)

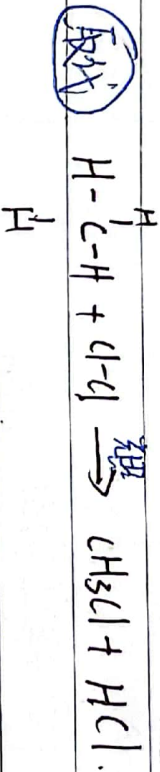


## 烷

稳定性: 常T下, 不与强酸强碱强氧化剂反应



③ 裂化裂解

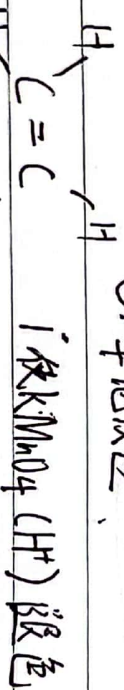


④ 自由基取代反应



## 炔 $\Rightarrow$ 含 $C \equiv C$

① 氧化反应



① 还原剂  
 $KMnO_4 (H^+)$  褪色



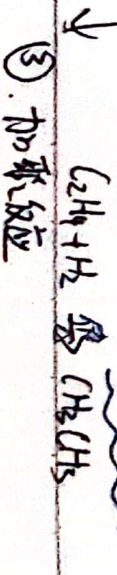
火焰明亮有黑烟, 放热

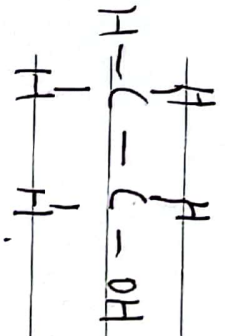


③ 加成



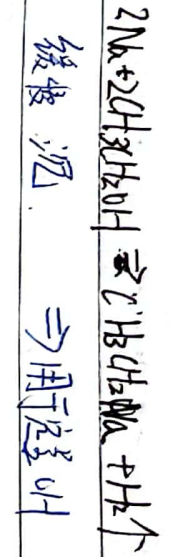
④ 加聚





① 与 Na

① 与 Na 反应



② 可被还原



② 可被还原  $(O_2 + H_2O)$

③ 被氧化

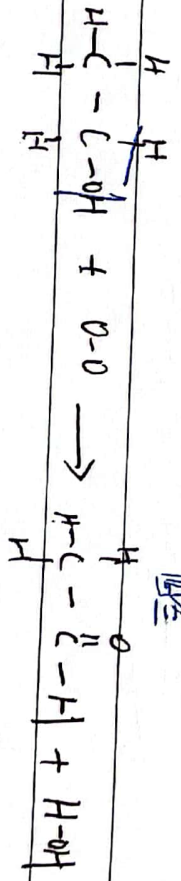
乙醇

③ 强氧化性  $\Rightarrow$  反应链



④ 催化氧化

④ 催化氧化



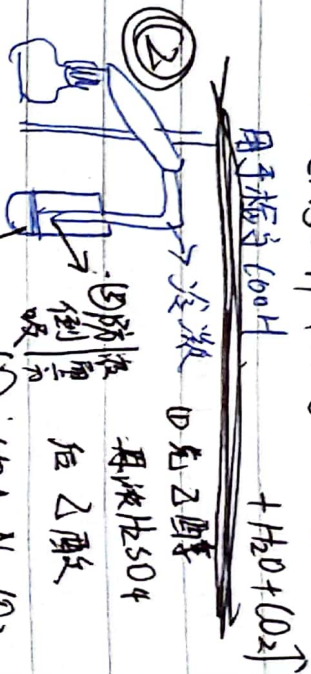
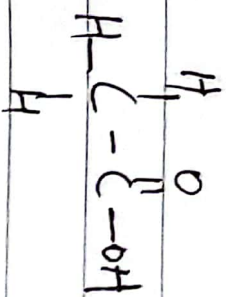
# 酸

NO.

DATE



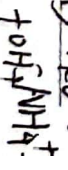
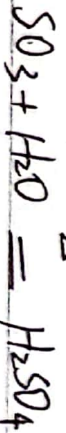
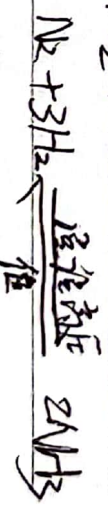
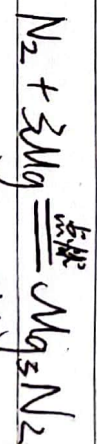
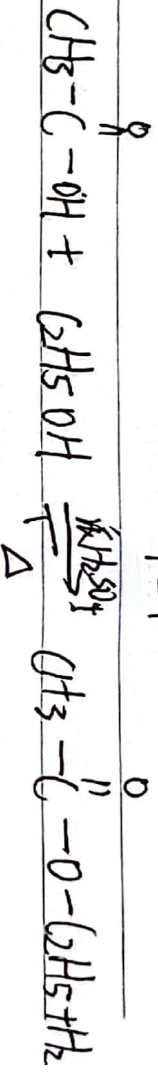
② 与  $\text{HCO}_3^-$



乙醇 酯化

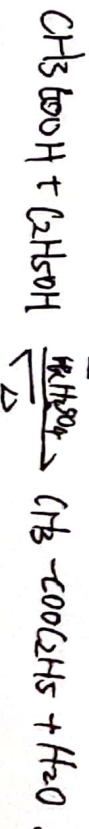
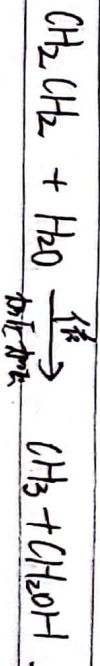
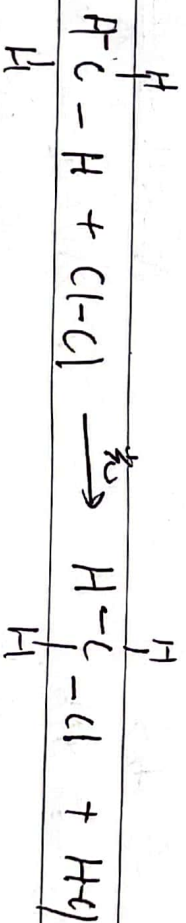
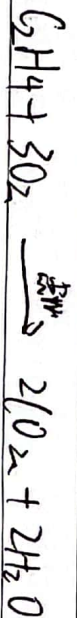
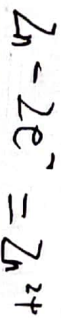
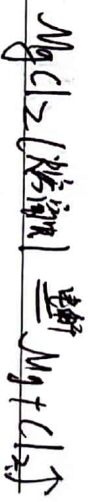
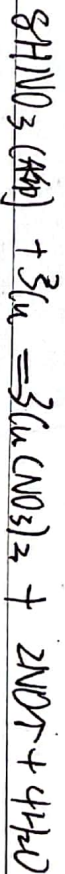
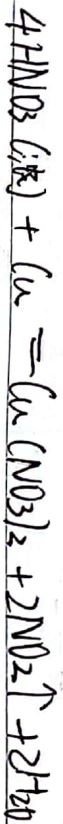
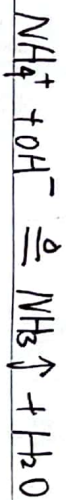
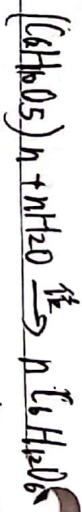
有气泡产生 有香味

饱和乙醇 反应乙醇 溶于乙醇 分层析出





蔗糖 葡萄糖



# 化学知识梳理

2024.6.29 高一七班 肖可凡

金属材料  $K, Ca, Na, Mg, Al, Zn, Fe, Sn, Pb, Cu, Hg, Ag, Pt, Au$   
 电解质 热还原 热分解 物理提纯

海水淡化  $\rightarrow$  蒸馏, 离子交换法, 电渗析法, 反渗透法

## 硫及其化合物

硫: 还原性, 氧化性, 歧化  
 $S + O_2 \rightarrow SO_2$  金属 非金属  $S \rightarrow Na_2S + Na_2S_2$

氧化硫  $SO_2$ : 漂白, 酸性强, 氧化性, 还原性  
 使紫色石蕊变红 品红 水, 碱 碱金属  $SO_2 + H_2O$

浓  $H_2SO_4$ : 吸水, 脱水, 强氧化性, 酸性  
 果葡糖浆实验

## 氮及其化合物

工业制  $HNO_3$ :  
 $NH_3 \xrightarrow{O_2} NO \xrightarrow{O_2} NO_2 \xrightarrow{H_2O} HNO_3$   
 循环利用  $+ NO$

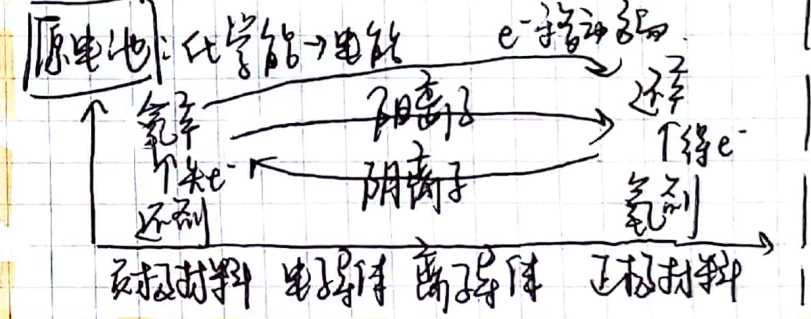
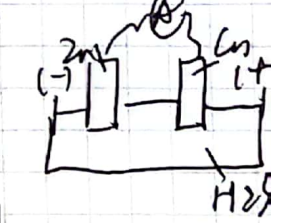
工业制氨  $3H_2 + N_2 \xrightarrow[\text{催化剂}]{\text{高温高压}} 2NH_3$

$N_2$  不溶于水, 难液化

实验室制  $NH_3$   
 $\rightarrow 2NH_4Cl + Ca(OH)_2 \xrightarrow{\Delta} CaCl_2 + 2NH_3 \uparrow + 2H_2O$   
 $HNO_3$ : 与金属反应 (钝化)  
 与非金属单质反应  
 $\rightarrow$  与还原剂如  $Fe$  反应

无机非金属材料: 硅, 半导体, 芯片  
 $SiO_2$  光纤  
 无机非金属材料: 玻璃, 陶瓷, 水泥  
 有机高分子: 塑料, 树脂, 橡胶

化学能与热能互比  
 吸热 放热  
 $\rightarrow$  燃烧热的定义: 断裂吸收的能量



有机  
 甲烷  $CH_4$ : 稳定性, 可燃性, 取代反应  
 乙烯  $C_2H_4$ : 氧化性, 加成反应, 加聚反应  
 乙醇  $C_2H_5OH$ : 置换反应, 氧化反应, ...  
 乙酸  $CH_3COOH$ : 酸性, 酯化反应

蔗糖等糖类  
 糖类: 葡萄糖 / 果糖 / 蔗糖 / 麦芽糖  
 油脂: 皂化反应  
 蛋白质: 水解, 变性, 盐析, 灼烧, 显色反应

海水提溴: 离子提纯



地理题目总结。—— 20260909 李昊折

一、元素：地理题目的基本组成。

地气水土资定位。  
土农工商环友旅城。  
文料社友史政。

自然因素：人文因素（22个）。

对元素的分析：

1. 描述元素（特征）
2. 其他元素对本元素的影响。
3. 本元素对其他元素的影响。
4. 问题（原因+影响+对策）。

## 二、点创元素

**城人二劳科教地**

城市：| 热岛/热岛 → 人才/劳动力/消费/产业多 → 市场需求。  
| 人口特殊问题。

人口：| 稠密：市场容量大，人口压力。  
| 稀疏：相对少。

经济发达，居民收入提高，消费能力提升。

二元：| 廉价劳动力 → 缺乏 ← 经济发达/人口稀疏

| 人才 → 多 → 智力密集型  
| 少 → 粗放型/购买人才。

发达 → 经济发达（产业）。

落后 → 相对少

影响因素：学校，人才，资金，产业与产业。



教育 → 科技

地理 { 高三, 生产提高, 地位  
 经济, 地理个  
 市中心, 处于线, 地理个

大 量 政策 历史

大城市 辐射带动作用, 消费人群支付能力 (需求, 产业)

基础设施 { 完善: 公共服务体系  
 不完善: 缺少需求, 成本上升, 基础设施  
 新一代基础设施: 数字经济的先行者

政策: { 扶持资金雄厚企业 (财政补贴, 税收优惠, 政府投资)  
 1. 限制减少, 简政放权

历史 = 悠久: 经验丰富, 工业基础雄厚, 人口压力, 环境破坏程度高, 转型困难

商品 交通 地位 行

商品	{	产量 (数量)	附加值: 加工, 科技 (含量, 升级换代)
		质量	性价比: 价格
		种类结构	成本
		安全系数	环境程度
			便携程度: 交通运输, 数量, 种类, 质量 (结构)



# 交通

便利: 物流快, 效率高.

距离

式: (五) + 交通网络发达 + 交通点规划

+ 交通线分布 + 多快好省

图 (建图) (建) (建) (建)

# 地理位置

优越: 指向型: 秀力, 原料, 科技, 能源.

距离市场近 + 交通线路短 + 交通便利 + 对外开放.

# 市场优势产业

## 市场 (需求)

大小

基础好.

人口多.

地理位置: 距市场近.

交通

营销: 销量/广告/品牌/渠道

竞争: 供求关系; 同类产品竞争

市场潜力

出口

国际市场

进口

国内市场: 市场潜力



资金 | 充裕 (经济又好, 政策又好, 融资渠道多)  
缺乏: 反之.

产业 | 基础好, 资金足, 人才/技术. 结构转型升级.  
带动相关产业发展, 产业结构优化升级.  
产业结构优化升级.  
高新技术产业, 新兴产业.

能源/原料 | 数量多, 品质高, 价格低.  
储备量/开采量 + 产量/品质 + 结构 (能源/原料)  
+ 可持续发展 + 运输 + 创新 + 出口.

环境 污染多少:

信 息 集 聚 工 业 基

信息 | 通达, 了解市场变化, 新技术趋势.  
发达, 信息传输效率高, 网络群.  
数据/数据/信息产业, 务力服务 → 良化企业  
北转型.

集聚: 降低运营成本, 取得规模效益.

工业: 基础.



城人二类料整地

大基收策历史久

商品交通地阜存

市物贸金产业优

能源原料环境高

信息集采工业基



# 人口要素

## 一、人口描述

(一) 人口数量/总量 稀疏/稠密

a. 人口多: 基数大 + 人口流入 + 自然增长多

(二) 人口增长 (自然增长, 机械增长)

自然增长率 = 出生率 - 死亡率

机械增长率 = 迁入率 - 迁出率

(三) 人口分布

a. 总体分布

b. 分布均匀/不均匀

c. 哪多哪少

由XX向XX迁移; 每12 XX分, 12 XX分, 分布在XX附近; 零星分布

(四) 人口密度 (人地关系) 稀疏/稠密

(五) 人口结构

a. 年龄结构 (老龄化/年轻化)

b. 性别结构

c. 外来人口和原居民结构

d. 职业结构

(六) 人口流动性

受教育程度

(七) 人口素质/国民素质

人才



## 二、人口 (其他元素对人口的影响)

聚落 + 人口政策 + 区域资源承载力 + 自然增长 + 机械增长

### (一) 聚落 (乡村, 城市)

自然 (气候地形水文 + 资源) + 产业支持<sup>(一,二,三)</sup> + 地理位置

### (二) 人口政策

生育政策 养老 社会保障 户籍 移民 人才引进

### (三) 区域资源承载力

a. 资源丰富度 (差异)

土地, 水, 矿产, 森林 (绿色, 清洁)

b. 科技发达水平, 人口受教育好  $\rightarrow$  资源利用率  $\rightarrow$  正相关

c. 经济发达程度, 正相关

d. 区域开放度, 正相关

e. 人均消费, 生活质量好, 负相关

### (四) 影响人口自然增长

1. 人口基数

2. 经济发达程度 (决定地)

3. 医疗条件

4. 政策

5. 文化 6. 战争, 自然灾害



响人口迁移增长因素.

人口推拉公式:

收支 + 城市配套 + 内部交通 + 外部交通. 地理位置.  
+ 文化习惯.

推 (自然 + 水源 + 食物 + 其他生物. 猛兽)

[人口拉力] (居住需求)

迁移动力: 就业, 生活质量, 价值观, 城市化, 产业升级  
自身教育 / 子女教育.

(1) 经济因素 - 经济.

(发达地区) 经济发达, 就业机会, 收入水平高, + 产业支持.

(落后地区) 就业机会低, 物价水平低, 经济水平低, 需要支持.

(2) 交通.

A. 区域开放程度, 交通基础设施.

B. 进出口与迁入区地理位置相近.

(3) 文化教育.

科技文化, 开放, 研究所.

(4) 其他 (战争, 民族).





# [人口推力]

## ① 经济

(迁入) 经济发达, 收入高, 就业机会多, 生活水平高.

(迁出地) 就业压力大, 物价高, 生活水平低, 节奏快.

## ② 环境

污染严重 (迁出地); 环境优美 (迁入地).

## ③ 交通

相对闭塞, 地位偏僻, 对外开放程度低.

## ④ 文化教育

## ⑤ 其他

# 三. 人口对其他元素影响

人口: 劳动力 + 消费市场 + 环境城市压力

影响: 人口压力 (环境人口容量, 经济承载力).

→ 环境 + 劳动力 → 带动产业 + 消费 → 市场 + 压力  
(城市病: 失业...)  
+ 人口本身 (老龄化)

## 1. 人口流入

利: ① 劳动力 → 经济发展 → 带动相关产业 → 利国

② 缓解老龄化 ③ 促进文化交流.

弊: ① 人口压力, 环境压力增大, 环境污染.

② 城市病



## 2. 外流.

1. :

(1) 缓解人地矛盾, 环境压力高.

(2) 加强 信息文化交流.

(3) 缓解城市病.

弊:

① 智力短缺

② 加快人口老龄化

## 四. 人口问题 (原因 - 影响 - 对策)

### 1. 人口增长过快

① 原因: 人口增长的过快阶段, 经济发展水平提高.

医疗水平高, 婚观念

② 危害

{ 社会问题  
环境问题

③ 对策

控制人口增长

增加人口素质 环境承载力.

保护资源.

提高资源利用率.

完善社会保障.

加大科技发展.

积极开展对外开放.

改变消费观念 (节约).

### 2. 人口老龄化.

① 原因: 人口增长慢.

② 影响: 劳动力短缺, 国防兵源不足, 经济停滞.

社会负担.

— 促养老行业发展



对策：自然增长：调整经济结构

机械增长：鼓励外来移民/外籍劳工

完善社会保障

### 5. 男女比例失调

原因：观念/战争

影响：不利于社会稳定

对策：改革观念 推动男女平等  
完善制度



# 交通运输布局

目的：实现区域运输的合理化，获得最大的经济和社会效益

一般原则 5+

保持运输能力 适度超前 因地制宜 量力与占地

发挥综合运输优势 其他(平衡地区发展...)

## 第一节 区域发展对交通运输布局的影响

资金、需求 决定 → 交通运输线的标准和选线的规模

布局 关注 → 运输需求大的点线  
不同运输方式之间的衔接和转运效率

综合性交通运输枢纽

建设技术水平 ↑ 自然条件限制 ↓

(例：青藏铁路)

## 第四章 交通运输布局与区域发展

### 第一节 交通运输布局对区域发展的影响

#### 促进区域经济发展

促进要素合理流动、优化配置

缩短区域间的时空距离，使区域经济发展辐射范围扩大

交通运输作为产业拉动相关产业发展，增加就业

#### 影响聚落发展

① 交通枢纽

旅客、货物集散中转 → 服务业聚集

城市

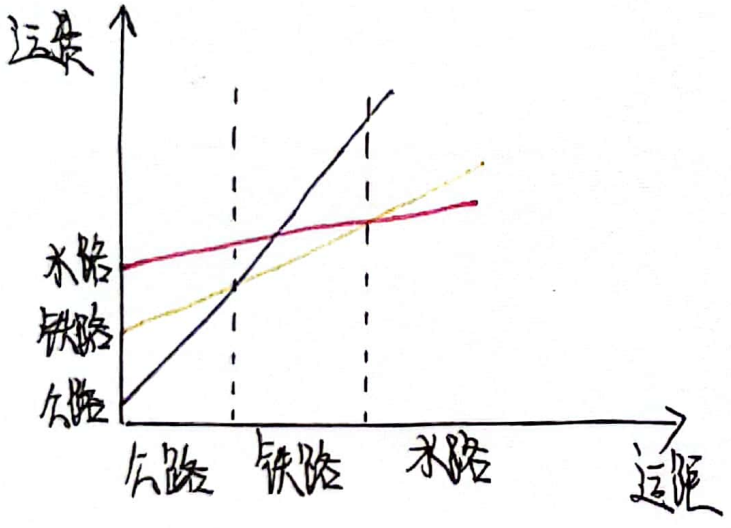
② 重要交通运输线路、网变化

商业网点、中心城市变化 (例：扬州)

③ 新建乡村临道主要公路，交通不便的分散的乡村聚落逐渐消亡

0929 李宏美

五种交通运输方式	优点	不足
铁路运输	连续性好、运量大、运速快	短途运输运费较高
公路运输	灵活性强	运量小、运费较高
航空运输	运速快	运费高、运量小、直达性差
水陆运输	运量大、运价低	连续性差、运速慢
管道运输	连续性好、运价低、运量较大	前期投资大、灵活性差



大小

1. 基本单位关系:  $v = \omega r = \frac{2\pi r}{T} = 2\pi r \cdot n$   $\rightarrow$  转速

2. 匀速圆周运动: (1) 向心力: 匀速圆周运动的物体所受合力 总指向圆心, 不改变速度大小, 只改变速度方向

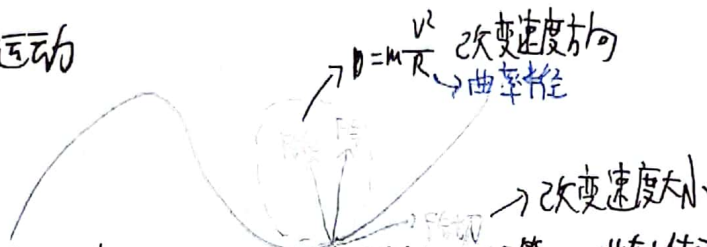
$$F = m\omega^2 r = m \frac{v^2}{r} = m \frac{4\pi^2}{T^2} r = 4\pi^2 n^2 r$$

(2) 向心加速度: 匀速圆周运动的加速度 总指向圆心

$$a = \omega^2 r = \frac{v^2}{r} = \frac{4\pi^2}{T^2} r = 4\pi^2 n^2 r$$

(3) 性质: 非匀变速(变变速)曲线运动




### 3. 一般曲线运动





4. 传动: 皮带、齿轮、靠轮传动: 边缘点线速度大小相等 共轴传动: 角速度、周期相同

### 典型题目类型

1. 水平圆周运动: 水平转盘, 圆锥摆(漏斗摆), 汽车火车水平转弯, 火车超高(外高内低)  
注意向心力水平指向圆心, 若有摩擦力方向不确定

2. 竖直圆周运动 拱桥模型  过山车模型  细绳模型   
弹力方向确定, 能通过最高点(不被甩出)条件为  $v \geq 0$

(2) 管道(杆)模型  弹力方向不确定(最低点处一定向上)

3.  绳子拴着球碰到悬点正下方的钉子, 绳速度不会立刻改变

### 易错点

1. 时针, 分针, 秒针的周期分别为 12 小时, 1 小时, 1 分钟

2. 匀速圆周运动速度不是保持不变的, 方向改变了, 但角速度没有改变

3. 不能根据  $a = \frac{v^2}{r}$ ,  $a = \omega^2 r$  说  $a$  与  $v$  成正比或反比, 成正比前提是线速度恒定, 成反比前提是角速度恒定

# ch. 5 抛体运动

1. 曲线运动: (1) 速度方向: 运动轨迹切线方向  
 (2) 性质: 变速运动 (加速度不为零)  
 (3) 条件:  $F_{合} \neq 0$  且与  $v$  不共线 合力总指向轨迹弯内侧 ( $v=0$  时除外)

2. 运动的合成与分解: 任意时刻 (时间) 两个分运动的坐标 (位移)、(平均速度、(平均)加速度的矢量和就是合运动的坐标 (位移)、(平均速度、(平均)加速度

3. 平抛运动: (1) 概念: 将物体沿水平方向抛出, 只在重力作用下的运动  
 (2) 特点: 竖直分运动是自由落体, 水平分运动是匀速直线运动  
 (3) 规律:

	位置 (位移)	速度	加速度
水平	$x = v_0 t$	$v_x = v_0$	$a_x = 0$
竖直	$y = \frac{1}{2} g t^2$	$v_y = g t$	$a_y = g$
总	$v = \sqrt{v_0^2 + v_y^2}$	$v = \sqrt{v_0^2 + v_y^2}$	$a = g$

(4) 性质: 匀变速曲线运动 任意相等时间内速度变化都相同 (大小相等方向相同)  
 (5) 轨迹方程:  $y = \frac{g}{2v_0^2} x^2$

4. 一般抛体运动: (1) 特点: 水平方向匀速直线运动, 竖直方向匀变速直线运动

(2) 规律:

	位置 (位移)	速度	加速度 (设初速度方向与水平方向夹角为 $\theta$ )
水平	$x = v_0 \cos \theta t$	$v_x = v_0 \cos \theta$	$a_x = 0$
竖直	$y = v_0 \sin \theta t \pm \frac{1}{2} g t^2$	$v_y = v_0 \sin \theta \pm g t$	$a_y = g$ (上抛取-, 下抛取+)
总	$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$	$v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2}$	$a = g$

射高 (最高点与抛出点的高度差):  $H = \frac{v_0^2 \sin^2 \theta}{2g}$  (经过最高点时  $v$  为水平)  
 射程:  $L = \frac{2v_0^2 \sin \theta \cos \theta}{g}$

5. 探究平抛运动特点的实验 注意事项: (1) 必须让小球每次从斜槽上的同一位置由静止释放 以保证初速度相等, 使运动轨迹相同  
 (2) 坐标原点应在槽口末端正上方与球心等高  
 (3) 调整背板 竖直是为) 确保运动轨迹记录不变形  
 (4) 通过将小球放在斜槽末端看其是否滚动 判断斜槽末端是否水平  
 (5) 斜槽与小球的摩擦对实验无影响, 因为每次摩擦情况都一样, 每次平抛初速度都相等  
 而且小球开始做平抛运动后已离开斜槽不受其摩擦影响  
 (6) 从轨迹上选点计算初速度时, 该点不宜太近, 否则坐标测量误差大  
 也不宜太远, 否则速度较大, 空气阻力较大, 实际轨迹偏离平抛的理论轨迹较远

6. 易错点提醒: (1) 曲线运动一定是变速运动 但可以是匀变速运动 (可以在恒力作用下)  
 (2) 同一高度将三小球以相同初速度分别竖直上抛、平抛、竖直下抛, 落地时速度大小相等  
 (3) 平抛的水平射程不止由初速度决定!  
 (4) 斜上抛运动在最高点速度与加速度均不为 0



### 三. 万有引力理论成就

#### 宇宙航行

1. 绕中心天体做匀速圆周运动

$$G \frac{Mm}{r^2} = ma \Rightarrow a = \frac{GM}{r^2}$$

$$G \frac{Mm}{r^2} = m \frac{v^2}{r} \Rightarrow v = \sqrt{\frac{GM}{r}}$$

$$G \frac{Mm}{r^2} = m \omega^2 r \Rightarrow \omega = \sqrt{\frac{GM}{r^3}}$$

$$G \frac{Mm}{r^2} = m \left(\frac{2\pi}{T}\right)^2 r \Rightarrow T = 2\pi \sqrt{\frac{r^3}{GM}}$$

2. 有自转天体: 假设地球为惯性系.

设赤道处所受重力 = 重力

(1) 两极:  $m g_0 = N_0 = G \frac{Mm}{R^2} \Rightarrow m g_0 = G \frac{Mm}{R^2}$

①  $\Rightarrow m g_0 = \frac{G M m}{R^2}$

②  $\Rightarrow g_0 = \frac{GM}{R^2}$

③ 黄金代换:  $GM = g_0 R^2$

(2) 赤道:  $G \frac{Mm}{R^2} - N = m \left(\frac{2\pi}{T_0}\right)^2 R \Rightarrow m g = N = G \frac{Mm}{R^2} - m \left(\frac{2\pi}{T_0}\right)^2 R$

①  $\Rightarrow$  赤道处重力加速度

$g$  极 &  $g$  赤  $\Rightarrow$  同一物体, 越靠近赤道  $g$  越小.

② 是研究最小自转周期: 条件:  $N \geq 0$

③ 不考虑重力引力差异  $m g = N = G \frac{Mm}{R^2} \Rightarrow$  题中无  $g$ , 考虑差异

3. 三个宇宙速度

(1) 第一宇宙速度: 从地球发射卫星所需最小初速度  $7.9 \text{ km/s}$

(2) 第二宇宙速度: ----- 使其能脱离地球引力束缚  $11.2 \text{ km/s}$

(3) 第三宇宙速度: ----- 使其能脱离太阳引力束缚  $16.7 \text{ km/s}$

4. 双星系统

$$m_1 \cdot r_1 = m_2 \cdot r_2$$

$$m_1 = G \frac{m_1 m_2}{L^2} = m_1 \left(\frac{2\pi}{T}\right)^2 r_1 \quad r_1 + r_2 = L \Rightarrow T = 2\pi \sqrt{\frac{L^3}{G(m_1 + m_2)}} \quad n = \frac{M_2}{M_1 + M_2} L$$

5. 绕中心天体做椭圆轨道运动



$$a_1 = a_{2P} > a_{2Q} = a_3$$

证:  $G \frac{Mm}{r^2} = m a \Rightarrow a = \frac{GM}{r^2}$   $r \downarrow a \uparrow$

$$v_{2P} > v_1 > v_3 > v_{2Q}$$

证: 1. 在 P 点  $G \frac{Mm}{r_1^2} = m \frac{v_1^2}{r_1}$

2. 在 Q 点  $F_{引} = G \frac{Mm}{r_2^2}$

设之以  $v_{2P}$  在半径为  $r_1$  圆轨道上运行.

$$F_{需} = m \frac{v_{2P}^2}{r_1}$$

实际:  $G \frac{Mm}{r_1^2} < m \frac{v_{2P}^2}{r_1} \Rightarrow v_1 < v_{2P}$   $v_3$  与  $v_{2Q}$  同理.

典型问题

1. 追及问题

$$\frac{t}{T_1} \pm \frac{t}{T_2} = 1 \Rightarrow t = \frac{T_1 T_2}{T_2 \pm T_1}$$

注意: 是同向还是反向

2. 近日点远日点速度关系. 多同向

$$r_{近} v_{近} = r_{远} v_{远} \Rightarrow \frac{v_{近}}{v_{远}} = \frac{r_{远}}{r_{近}}$$

3. 地面上, 在地轨道上, 同步轨道上. 各物理量比较.

地面, 同步轨道:  $T$  一样

地: 地同, 圆周运动

地: 地同, 万有引力+圆周运动





# 机械能章节

## 1. 易错点

① 功与参考系选择有关，一般都指地面系

② 作用力和反作用力的功没有必然关系

③ 那个  $\cos\theta$  不容易忘，但是  $\theta = \pi$  时特别容易忘

④ 固定体对物块的弹力不做功，比如从楼上摔下来摔了，不能怪地面

⑤ 从天而降的石子会陷到地里面，水库的水重心不在头顶上

⑥ 图像题面积的的正负与功的正负没关系

⑦  $W$  前面从来不用写负号

⑧ 动能定理功等于末减初，重力势能变化末减初，重力做功负的末减初

⑨ 功是标量

## 2. 能往卷子上写的式子

$$W = F \cdot l \cdot \cos\theta \quad W = F \cdot l \quad W = -F \cdot l$$

$$W_{\text{合}} = W_1 + W_2 + \dots + W_n$$

$$W_{\text{静}} = W_{\text{静}}'$$

$$W_f = f \cdot s$$

$$|W_f| = |\text{面积}| \quad |W| = |S|$$

$$P = \frac{W}{t}$$

$$P = F \cdot v \cdot \cos\theta$$

$$W_G = -\Delta E_p$$

$$W_1 + \dots + W_n = \frac{1}{2}mv^2 - \frac{1}{2}mv_0^2 \quad \text{其中 } W_f \text{ 可以写成 } \pm fd$$

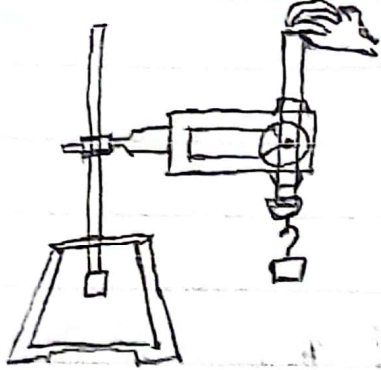
$$\frac{1}{2}mv_1^2 + mgh_1 = \frac{1}{2}mv_2^2 + mgh_2$$

## 3. 机械能守恒条件

只有静摩擦力、弹力、重力做功



## 验证机械能守恒



用这张图回忆一下吧

常考的东西:

① 先接电源,再释放纸带

② 不用天平

③ 速度  $v = \frac{\Delta x}{\Delta t}$ , 千万不能用  $v = \sqrt{2gh}$  (否则它咋不守恒?)



# 9.1 动量守恒定律

- [Part 1: 知识点]

## 一. 动量

1. 定义:  $p = mv$  单位:  $kg \cdot m/s$

2. 性质: ① 瞬时性 (状态量)

② 矢量性: 与速度方向一致

## 二. 动量定理

1. 冲量:  $I = Ft$  (适用于恒力的冲量) 单位:  $N \cdot s$

① 性质: ① 过程量 (力随时间累积)

② 矢量性: 与速度方向一致

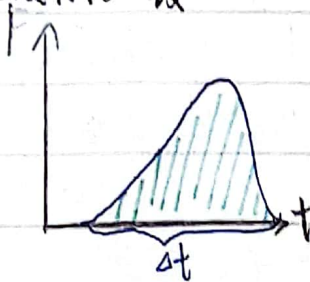
③ 变力冲量的计算:

① 微元法

②  $F-t$  图的面积

③ 理解:  $F = \frac{\Delta p}{\Delta t}$

力随时间平均值



2. 内容: 物体的动量变化等于合力的冲量

$$I = \Delta p$$

(合外力冲)  $F \Delta t = mv' - mv$

理解:  $F \Delta t = \Delta p \Rightarrow F = \frac{\Delta p}{\Delta t} |_{\Delta t \rightarrow 0}$  合外力是动量的时间变化率

(牛顿第二定律的原始形式)

## 3. 系统动量定理:

对于 1, 2, 3, ... n 质点构成的系统:

$$1: \vec{I}_{1内} + \vec{I}_{1外} = \Delta \vec{p}_1$$

$$2: \vec{I}_{2内} + \vec{I}_{2外} = \Delta \vec{p}_2$$

$$n: \vec{I}_{n内} + \vec{I}_{n外} = \Delta \vec{p}_n$$

求和:  $\Delta \vec{p}_1 + \Delta \vec{p}_2 + \dots + \Delta \vec{p}_n = \vec{I}_{1外} + \vec{I}_{2外} + \dots + \vec{I}_{n外} = \vec{I}_{外}$

[外力冲量 = 系统动量变化量]

N.B. 没有系统动能定理!

## 三. 动量守恒定律

1. 内容: 若一个系统不受外力/外力的矢量和为 0, 该系统总动量保持不变。

2. 动量守恒的判断:



(1) 判断守恒: 通常通过现象即可判断

(2) 判断守恒: 通过条件判断

4种情况

① 不受外力

② 外力的矢量和为0

③ 内力  $\rightarrow$  外力 e.g. 爆炸、碰撞、打击 ( $\Delta t \rightarrow 0$ )

④ 正交分解  $\rightarrow$  某方向上满足(1)(2)或(3), 该方向上动量守恒

3. 适用范围: 一切 (包括微观、高速)

4. 动量 VS 能量  $E_k = \frac{p^2}{2m}$

比较:  $p = \sqrt{E_k \cdot 2m}$

	能量	动量
过程量	功: 与位移有关	冲量: 与时间有关
状态量	动能: 与速率有关	动量: 与速度有关
定理(单个物体)	动能定理: 标量式	动量定理: 矢量式
守恒条件!	与位移有关	与时间有关 $\rightarrow$ 可正交分解
守恒(系统)	机械能守恒: 标量式	动量守恒: 矢量式
	条件: 只有与系统内势能对应的力做功 ( $G, F_{\text{弹}}$ )	条件: 合外力为零

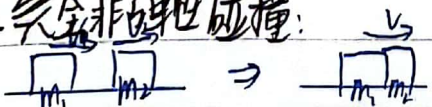
### 四. 碰撞

1. 分类: (1) 按速度方向  $\begin{cases} \text{一维 (对: 正碰)} \\ \text{二维} \end{cases}$

(2) 按机械能是否守恒  $\begin{cases} \text{弹性碰撞 (} E_k \text{守恒)} \\ \text{非弹性碰撞 (} E_k \text{减少)} \end{cases}$

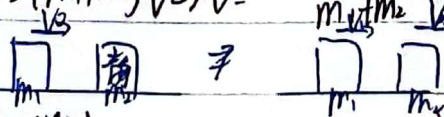
$\rightarrow$  完全非弹性碰撞 ( $E_k$ 减少最多  $\rightarrow$  碰后速度相同)

2. 完全非弹性碰撞:



守恒:  $m_1 v_1 + m_2 v_2 = (m_1 + m_2) v \Rightarrow v = \frac{m_1 v_1 + m_2 v_2}{m_1 + m_2}$

3. 一维弹性碰撞:



守恒:  $m_1 v_1 = m_1 v_1' + m_2 v_2'$   
 $E_k$ 守恒:  $\frac{1}{2} m_1 v_1^2 = \frac{1}{2} m_1 v_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2'^2$   
 $\Rightarrow v_1 = \frac{m_1 - m_2}{m_1 + m_2} v_0, v_2 = \frac{2m_1}{m_1 + m_2} v_0$

守恒:  $\frac{1}{2} m_1 v_1^2 = \frac{1}{2} m_1 v_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2'^2$



(1) 若  $m_1 = m_2$ :  $v_1 = 0, v_2 = v_0$  (速度交换)  $\rightarrow$  应用: 牛顿摆

(2) 若  $m_1 > m_2$ :  $v_1 < v_0, v_2 < v_0$

(3) 若  $m_1 < m_2$ :  $v_1 < 0$  反弹

(4) 若  $m_1 \ll m_2$ :  $v_1 \approx -v_0, v_2 \approx 0$  (原速率反弹)  $\rightarrow$  常见于“球撞墙”情境

4. 碰撞合理性判断: (按顺序)

(1) 符合常规 (若碰后不反弹, 撞前速度较大的小球碰后速度较小)

(2) 动量守恒

(3) 机械能不增加

五. 动量守恒的应用

(1) 反冲现象、火箭

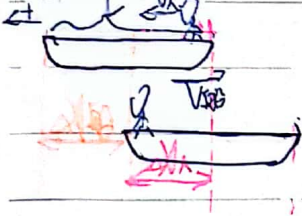
设喷气前后瞬间, 火箭速率分别为  $v, v'$ , 燃气相对火箭速度为  $u$ ,  $m$  为火箭起飞时质量,  $m'$  为火箭除燃料外的箭体质量, 求火箭速度增量!

$$\begin{array}{c} m \\ \hline m' \end{array} \uparrow v \quad \begin{array}{c} m \\ \hline m-m' \end{array} \uparrow v' \quad \text{守恒: } mv = m'v' - (m-m')(u-v')$$

$$\Delta v = v' - v = \left(\frac{m}{m'} - 1\right)u$$

N.B. 根据同时性: “燃气相对火箭速度”是指相对喷气后的火箭

(2) 人船模型

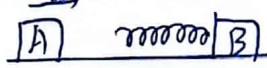


守恒:  $m_{\text{人}}(v_{\text{人}}) - m_{\text{船}}(v_{\text{船}}) = 0$   
 $\Rightarrow m_{\text{人}} \Delta x_{\text{人}} = m_{\text{船}} \Delta x_{\text{船}}$

几何:  $\Delta x_{\text{船}} + \Delta x_{\text{人}} = L \Rightarrow \Delta x_{\text{人}} = \frac{m_{\text{船}}}{m_{\text{人}} + m_{\text{船}}} L, \Delta x_{\text{船}} = \frac{m_{\text{人}}}{m_{\text{人}} + m_{\text{船}}} L$

[Part 2: 典型模型] (常与动力学、能量综合)

I. “毛毛虫”模型



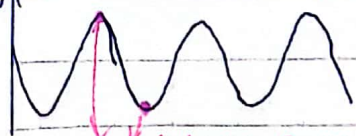
1. 何时 A、B 距离最近?  $v_A = v_B$  时

——★ 两物体沿同一直线运动: 距离最小/最大  $\Leftrightarrow$  速度相同

2. 能量守恒:  $E_k, E_{\text{弹}}, Q$  (摩擦热)

3. 弹簧某一刚物体的速度能否沿某个方向? ( $u=0$ )

(仅考虑最大速度方向即可)



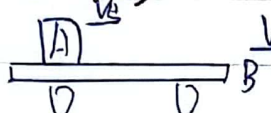
需确定 t 轴的位置

弹簧原长时,  $E_{\text{弹}}$  最小,  $E_k$  最大, 计算此时速度方向


峰谷与波谷: 弹簧原长



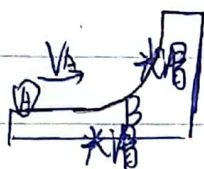
## II. 板块模型

(i)  常用: P守恒 & E守恒 ( $E_k$ ) 几何关系

求相对位移时, 优先考虑

(ii)  求碰撞次数: P守恒  $\rightarrow$  最终共速时速度  $\rightarrow E_k = \frac{1}{2} \cdot f \cdot \Delta L$   
次数  $\leftarrow$  相对位移  $\Delta L$

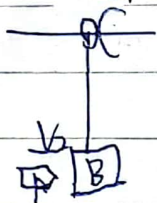
## III. 小球-圆弧面 (下固定)



1. 最高点:  $v_A = v_B$

2. 若 A 回到水平面, 水平方向可看作弹性碰撞

## IV. 子弹打木块



① 碰撞过程: P守恒

② 木块摆起过程:  $E_{\text{机}}$ 守恒

③ 何时速度最大? —— 细线再次竖直时

(后) 绳在左侧:  $\swarrow$

(前) 绳在右侧:  $\searrow$

T做负功,  $E_{\text{机}} \downarrow$

T做正功,  $E_{\text{机}} \uparrow$

## [Part 3] 注意事项

1. 动量变化率就是合力

2. 地面上平均作用力: 不要丢重力!

3. 涉及非弹性碰撞: 碰撞过程  $E_{\text{机}}$  不守恒, 必须单独处理碰撞

4. 若分段很难考虑, 尝试分析 **全过程**

5. 减少出错概率的法宝

① 画情景图找几何关系

② 涉及到一堆速度, 标上是谁哪个物体在哪一状态的速度

③ 以过程为单位列式 (1) 过程:  $\int \dots$  过程:  $\int \dots$

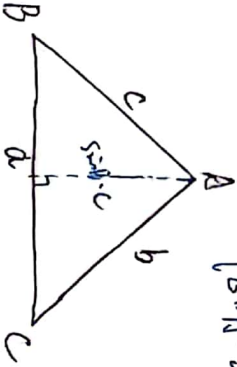


# 正弦定理

by 高一(1)班 齐浩宇

## 1. 公式及变形

证法:  $\sin B \cdot c = \sin C \cdot b \Rightarrow \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C}$



同理解可得  $\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C}$  (应用任意△)

= 2R (外接圆半径)

(边化角)  $a = 2R \sin A$   $b = 2R \sin B$   $c = 2R \sin C$   
 (角化边)  $\sin A = \frac{a}{2R}$   $\sin B = \frac{b}{2R}$   $\sin C = \frac{c}{2R}$   
 用于等式两边转化、消去 2R.

## 2. 延伸结论 ① 大角对大边, 小角对小边

②  $\triangle ABC$  中,  $A > B \Leftrightarrow \sin A > \sin B$   $A > B \Leftrightarrow \cos A < \cos B$

③ 射影定理  $a = c \cos B + b \cos C$  ...  
 $\sin A + \sin B > \sin C$

④  $\sin A = \sin [\pi - (B+C)] = \sin (B+C) = \sin C \cos B + \cos C \sin B$ .  
 再由正弦定理得  $a = c \cos B + b \cos C$ .

## 3. 三角形解的个数

① 从已知角边:

$\sin B = \frac{b \sin A}{a} > 1$  三角形个数为 0  
 $\sin B = \frac{b \sin A}{a} = 1$  三角形个数为 1  
 $\sin B = \frac{b \sin A}{a} < 1$  三角形个数为 1 或 2

② 从大边对大角角度.

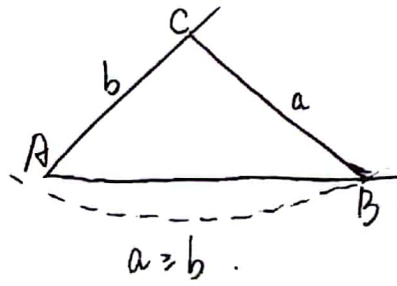
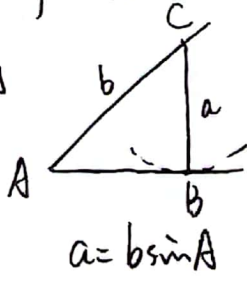
设 A 为锐角. 当  $a \geq b \sin A$ , 当  $a \geq b \sin A$ , B 为锐角, 三角形个数为 1  
 当  $a < b \sin A$ , 当  $a < b \sin A$ , 三角形个数为 0

$\sin B > 1$	或	$a < b \sin A$	0 解
$\sin B = 1$	或	$a = b \sin A$	1 解
$\sin B < 1$	或	$a > b \sin A$	2 解

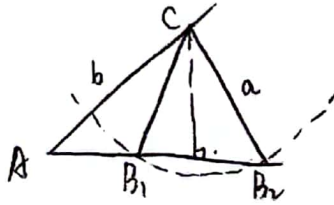


③ 从几何角度 设已知  $A, b$

i)  $A$  为锐角

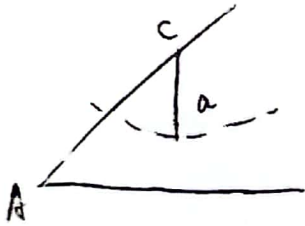


1 解



$b \sin A < a < b$

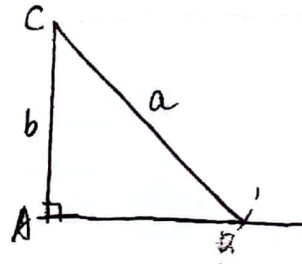
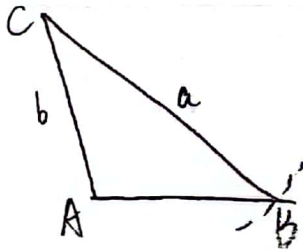
2 解



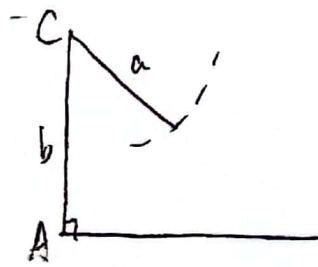
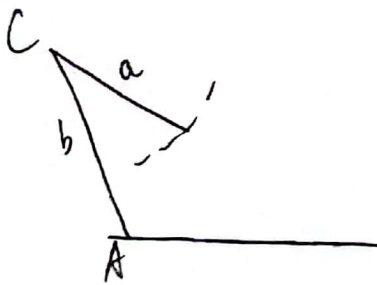
$b \sin A > a$

0 解

ii)  $A$  为直角或钝角



$a > b$  1 解



$a \leq b$  0 解

关键思路: 固定一角二边, 旋转活动边,  
于固定边找交点, 再判断

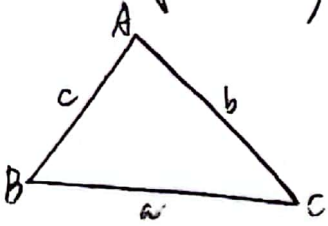




# 余弦定理

by 高一(1)班 于浩宇

## 1. 公式及变形



证明:  $\vec{AC} = \vec{AB} + \vec{BC}$   
 $\therefore \vec{AC}^2 = (\vec{AB} + \vec{BC})^2 = \vec{AB}^2 + \vec{BC}^2 + 2\vec{AB} \cdot \vec{BC}$   
 $= \vec{AB}^2 + \vec{BC}^2 + 2|\vec{AB}||\vec{BC}|\cos(\pi - B)$   
 即  $b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cos B$ .

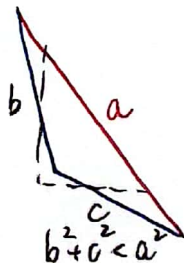
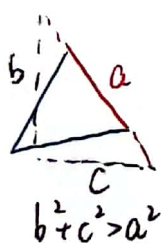
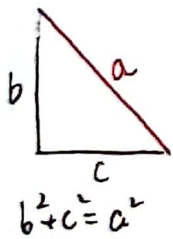
同理可得:  $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos A$      $b^2 = a^2 + c^2 - 2ac \cos B$   
 $c^2 = a^2 + b^2 - 2ab \cos C$

$\cos A = \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc}$      $\cos B = \frac{a^2 + c^2 - b^2}{2ac}$      $\cos C = \frac{a^2 + b^2 - c^2}{2ab}$

## 2. 余弦定理与三角形

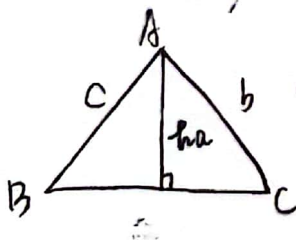
$b^2 + c^2 > a^2 \Rightarrow \cos A = \frac{b^2 + c^2 - a^2}{2bc} > 0 \Rightarrow A$  为锐角  $\Rightarrow \triangle ABC$  为锐角三角形

同理  $b^2 + c^2 = a^2 \Rightarrow \triangle ABC$  为 Rt  $\triangle$      $b^2 + c^2 < a^2 \Rightarrow A$  为钝角  $\Rightarrow \triangle ABC$  为钝角  $\triangle$



也可以画草图快速判断

## 3. 三角形的高



①  $ha = b \sin C = c \sin B$

②  $ha = \frac{2}{a} \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$      $p = \frac{1}{2}(a+b+c)$



#### 4. 三角形的面积.

①  $S = \frac{1}{2} a \cdot h_a = \frac{1}{2} b \cdot h_b = \frac{1}{2} c \cdot h_c$

②  $S = \frac{1}{2} r(a+b+c)$   $r$  为  $\triangle ABC$  内切圆半径.



$$S = S_1 + S_2 + S_3$$

③  $S = \frac{1}{2} ab \sin C = \frac{1}{2} ac \sin B = \frac{1}{2} bc \sin A$

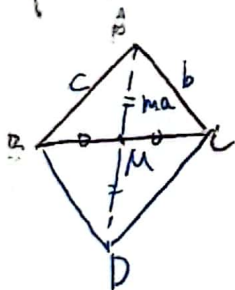
④  $S = \frac{1}{2} ab \sin C = \frac{1}{2} a \frac{a \sin B}{\sin A} \sin C = \frac{1}{2} \frac{a^2 \sin B \sin C}{\sin A}$

⑤  $S = 2R^2 \sin A \sin B \sin C = \frac{abc}{4R}$   $R$  为外接圆半径

将  $a = 2R \sin A$  代入  $S = \frac{1}{2} a^2 \frac{\sin B \sin C}{\sin A}$

⑥ 海伦公式:  $S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$   $p = \frac{1}{2}(a+b+c)$

5. 中线长  $m_a$  为  $a$  边上的中线  $m_a = \frac{1}{2} \sqrt{2(b^2 + c^2) - a^2}$



$\square ABDC$  中,  $AB^2 + BD^2 + CD^2 + AC^2 = AD^2 + BC^2$

$$2b^2 + 2c^2 = a^2 + (2m_a)^2$$

$$\therefore m_a = \frac{1}{2} \sqrt{2(b^2 + c^2) - a^2}$$



# 三角函数知识总结

李梓村, 1

## 弧度的推广与弧度制

仿照弧长公式说转形成的图形叫做扇形, 顺时针为负角, 逆时针为正角. 一般以x轴正半轴作始边, 终边落在第几象限就是第几象限角.

是同个大角或负角可加 $360^\circ$ 或减 $360^\circ$ 使其变为小角.

弧度定义: 半径 $r$ 的圆所对弧为 $l$  圆心角为 $\alpha \text{ rad}$ .  $\alpha = \frac{l}{r}$

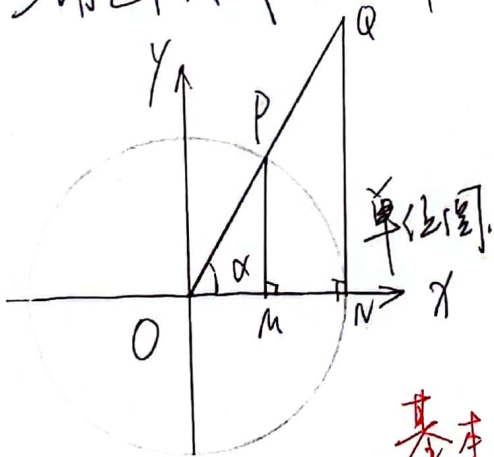
$$1 \text{ rad} = \left(\frac{180}{\pi}\right)^\circ \approx 57^\circ 18'$$

常见弧度角度互化:

度	$0^\circ$	$30^\circ$	$45^\circ$	$60^\circ$	$90^\circ$	$120^\circ$	$135^\circ$	$150^\circ$	$180^\circ$	$270^\circ$	$360^\circ$
弧度	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{2\pi}{3}$	$\frac{3\pi}{4}$	$\frac{5\pi}{6}$	$\pi$	$\frac{3}{2}\pi$	$2\pi$

扇形面积公式:  $S = \frac{1}{2}lr = \frac{1}{2}\alpha r^2$

## 三角函数线与三角函数



$OP = 1$   $\frac{OM}{OP} = \cos \alpha \therefore OM = \cos \alpha$

同理,  $PM = \sin \alpha$ .

QN为O的切线, 且位于x轴上, 则  $QN = \tan \alpha$

基本关系:  $\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1$   $\frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} = \tan \alpha$

齐次式求值: 已知  $\tan \alpha$ , 求形如  $\frac{a \sin \alpha + b \cos \alpha}{c \sin \alpha + d \cos \alpha}$  的式子或类似二次式

将上下同除  $\cos \alpha$  或  $\cos^2 \alpha$  变为  $\tan \alpha$  求解即可.



诱导公式：本质：将带有  $k\pi$  的三角函数式化为仅有  $\alpha$  的异者或同名三角函数式，简化计算。

关键：奇变偶不变，符号看象限。

$\frac{k\pi}{2}$  的  $k$  为奇变，偶不变。  
 $\frac{3\pi}{2}$  是  $\frac{\pi}{2}$  为奇，故变函数名。

将  $\alpha$  看成锐角，  
 $\frac{3\pi}{2} - \alpha$  为第三象限角，看其原始的函数名，改设为  $\cos$ 。为负值，故结果变号。

(详表见附录)

三角函数图像。

正弦函数  $y = \sin x$   $y \rightarrow \mathbb{R}$   $y \in [-1, 1]$  奇函数。

在  $[-\frac{\pi}{2} + 2k\pi, \frac{\pi}{2} + 2k\pi]$  ( $k \in \mathbb{Z}$ )  $\uparrow$  在  $[\frac{3\pi}{2} + 2k\pi, \frac{1}{2}\pi + 2k\pi]$  ( $k \in \mathbb{Z}$ )  $\downarrow$

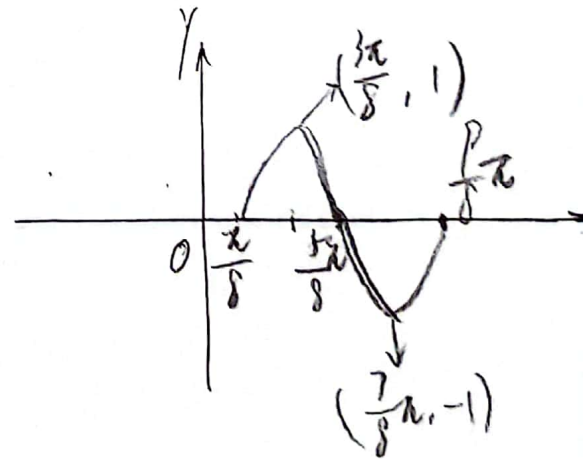
$x = -\frac{\pi}{2} + 2k\pi$  ( $k \in \mathbb{Z}$ )  $y_{\min} = -1$ 。

$x = \frac{\pi}{2} + 2k\pi$  ( $k \in \mathbb{Z}$ )  $y_{\max} = 1$ 。

零点：  $k\pi$  ( $k \in \mathbb{Z}$ ) 对称轴  $x = \frac{\pi}{2} + k\pi$  ( $k \in \mathbb{Z}$ ) 对称中心  $(k\pi, 0)$

五点法作图。  $\therefore f(x) = \sin(2x - \frac{\pi}{4})$  为例。

$x_1$	$\frac{\pi}{8}$	$\frac{3\pi}{8}$	$\frac{5\pi}{8}$	$\frac{7\pi}{8}$	$\frac{9\pi}{8}$
$2x - \frac{\pi}{4}$	0	$\frac{\pi}{2}$	$\pi$	$\frac{3\pi}{2}$	$2\pi$
$\sin(2x - \frac{\pi}{4})$	0	1	0	-1	0



正弦型函数。

形如  $y = A \sin(\omega x + \varphi)$   $y \rightarrow \mathbb{R}$   $y \in [-|A|, |A|]$   $T = \frac{2\pi}{|\omega|}$

$A, \omega, \varphi$  对其影响。



A: 控制图像纵坐标的伸缩.

$\varphi$ : 左加右减. 控制函数横向平移.

$\omega$ : 控制周期.

### 图像基本变换.

先平移, 后伸缩.

$$\begin{aligned} & y = \sin x \\ & \begin{array}{l} \text{向右平移} \\ \text{向右平移} \end{array} \downarrow \begin{array}{l} | \varphi | \text{ 单位.} \\ \text{纵坐标不变} \end{array} \\ & y = \sin(x + \varphi) \\ & \begin{array}{l} \text{横坐标} \\ \text{变为} \frac{1}{\omega} \text{ 倍} \end{array} \downarrow \begin{array}{l} \text{纵坐标不变} \\ \text{横坐标} \times A \end{array} \\ & y = \sin(\omega x + \varphi) \\ & \begin{array}{l} \text{纵坐标} \times A \\ \text{横坐标} \times A \end{array} \downarrow \\ & y = A \sin(\omega x + \varphi) \end{aligned}$$

先伸缩, 后平移.

$$\begin{aligned} & y = \sin x \\ & \begin{array}{l} \text{横坐标} \\ \text{变为} \frac{1}{\omega} \text{ 倍.} \end{array} \downarrow \begin{array}{l} \text{纵坐标不变} \\ \text{纵坐标} \times A \end{array} \\ & y = \sin \omega x \\ & \begin{array}{l} \text{向右平移} \\ \text{向右平移} \end{array} \downarrow \begin{array}{l} | \varphi | \\ \omega \text{ 单位.} \\ \text{横坐标不变} \end{array} \\ & y = \sin(\omega x + \varphi) \\ & \begin{array}{l} \text{纵坐标} \times A \\ \text{横坐标} \times A \end{array} \downarrow \\ & y = A \sin(\omega x + \varphi) \end{aligned}$$

由函数图像确定解析式.  $M$  为最大值,  $m$  为最小值.

$$A = \frac{M - m}{2} \quad \text{相邻的最高点距离 } T. \quad T = \frac{2\pi}{\omega} \text{ 求 } \omega.$$

再将  $A, \omega$  代入  $f(x)$ . 带任一点  $(x, y)$  代入, 求解  $\varphi$ . 并根据  $\varphi$  的范围, 注意多解.

余弦与正切想留给读者自行探究其性质. 用五点法作出三种基本函数图像.



## 附录: 三角公式总结.

一. 诱导公式. 奇变偶不变, 符号看象限.

$$\sin\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right) = \cos \alpha \quad \sin(\pi + \alpha) = -\sin \alpha \quad \sin\left(\frac{3}{2}\pi + \alpha\right) = -\cos \alpha$$

$$\cos\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right) = -\sin \alpha \quad \cos(\pi + \alpha) = -\cos \alpha \quad \cos\left(\frac{3}{2}\pi + \alpha\right) = \sin \alpha$$

$$\tan\left(\frac{\pi}{2} + \alpha\right) = -\cot \alpha \quad \tan(\pi + \alpha) = \tan \alpha \quad \tan\left(\frac{3}{2}\pi + \alpha\right) = -\cot \alpha$$

$$\sin\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) = \cos \alpha \quad \sin(\pi - \alpha) = \sin \alpha \quad \sin\left(\frac{3}{2}\pi - \alpha\right) = -\cos \alpha$$

$$\cos\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) = \sin \alpha \quad \cos(\pi - \alpha) = -\cos \alpha \quad \cos\left(\frac{3}{2}\pi - \alpha\right) = -\sin \alpha$$

$$\tan\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) = \cot \alpha \quad \tan(\pi - \alpha) = -\tan \alpha \quad \tan\left(\frac{3}{2}\pi - \alpha\right) = \cot \alpha$$

$$\cot\left(\frac{\pi}{2} - \alpha\right) = \tan \alpha \quad \cot(\pi - \alpha) = -\cot \alpha \quad \cot\left(\frac{3}{2}\pi - \alpha\right) = \tan \alpha$$

## 二. 两角和差公式

$$\sin(\alpha + \beta) = \sin \alpha \cos \beta + \cos \alpha \sin \beta \quad \cos(\alpha + \beta) = \cos \alpha \cos \beta - \sin \alpha \sin \beta$$

$$\sin(\alpha - \beta) = \sin \alpha \cos \beta - \sin \beta \cos \alpha \quad \cos(\alpha - \beta) = \cos \alpha \cos \beta + \sin \alpha \sin \beta$$

$$\tan(\alpha + \beta) = \frac{\tan \alpha + \tan \beta}{1 - \tan \alpha \tan \beta} \quad \tan(\alpha - \beta) = \frac{\tan \alpha - \tan \beta}{1 + \tan \alpha \tan \beta}$$

倍角公式只要将  $\beta$  变为  $\alpha$  即可.

## 三. 辅助角公式

$$a \sin \alpha + b \cos \alpha = \sqrt{a^2 + b^2} (\sin(\alpha + \varphi))$$

$$\varphi \text{ 满足 } \sin \varphi = \frac{b}{\sqrt{a^2 + b^2}} \quad \cos \varphi = \frac{a}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$



## 一、空间几何体

### 1. 斜二测画法

要点：平行于  $x$  轴线段长度不变，平行于  $y$  轴线段长度变为  $\frac{1}{2}$ ； $x',y'$  夹角  $45^\circ$

### 2. 空间中点，线，面基本关系

点、线：点在线上  $A \in l$ ，点不在线上  $A \notin l$

点、面：点在面内  $A \in \alpha$ ，点不在面内  $A \notin \alpha$

线、线：线线平行  $l \parallel m$ ，线线相交  $l \cap m = A$ ，线线异面（不相交也不平行，即不在任意同一个平面内）

线、面：线在面内  $l \subset \alpha$ ，线在面外  $l \not\subset \alpha$ （包括线面平行  $l \parallel \alpha$ ，线面相交  $l \cap \alpha =$

A)

面、面：面面平行  $\alpha \parallel \beta$ ，面面相交  $\alpha \cap \beta = l$

线面垂直（直线与面内任意一条过垂足的直线垂直）

注：线面垂直，面面垂直是线面相交，面面相交的特殊情况，这里不作为基本关系交代

投影，垂线段，点到面/线到面/面到面的距离（详见书 P64）

### 3. 空间几何体

#### a. 多面体与棱柱

多面体（略）

棱柱：有两个面互相平行，多面体的顶点都在这两个面上，其余各面都是平行四边形

① 直棱柱：侧棱都垂直于底面

② 正棱柱：底面是正多边形的直棱柱



③ 平行六面体：底面是平行四边形的棱柱

④ 正平行六面体：侧棱与底面垂直的平行六面体

包含关系：棱柱 $\supset$ 直棱柱 $\supset$ 正棱柱 $\supset$ 正四棱柱 $\subset$ 长方体 $=$ 直四棱柱

#### b. 棱锥与棱台

棱锥：有一个面是多边形，其余各面是有一个公共顶点的三角形

正棱锥：底面是正多边形，棱锥顶点到底面中心的连线垂直于底面

斜高：正棱锥侧面三角形底边上的高

棱台：用平行于底面的平面截棱锥，截面与底面间的多面体

正棱台（略）

#### c. 旋转体

圆柱，圆锥，圆台（由矩形，直角三角形，直角梯形旋转而来）

球（表面积 $S = 4\pi R^2$ ，体积 $\frac{4}{3}\pi R^3$ ）

#### 4. 祖暅原理、体积

柱体： $V = Sh$

锥体： $V = \frac{1}{3}Sh$

台体： $V = \frac{1}{3}(S_2 + \sqrt{S_2S_1} + S_1)h$

球（如上）

\*内切球，外接球

方法总结：

##### a. 外接球

(1)由球的定义确定球心

多面体外接球的球心到所有顶点的距离都相等,如果有一个定点到多面体的





所有顶点的距离都相等,那么这个定点就是该多面体外接球的球心

多面体外接球的一些常见结论:

①长方体或正方体的外接球的球心是其体对角线的中点;

②正棱柱外接球和圆柱外接球的球心是上、下底面中心连线的中点

(2)构造长方体或正方体确定球心

①正四面体、四个面都是直角三角形的三棱锥,都可将三棱锥补形成正方体或长方体;

②同一个顶点上的三条棱两两垂直的四面体、相对的棱长度相等的三棱锥,可将三棱锥补形成长方体或正方体;

③若三棱锥的三个侧面两两垂直,可将三棱锥补形成长方体或正方体

(3)由性质确定球心

利用球心  $O$  与截面圆圆心  $O'$  的连线垂直于截面圆及球心  $O$  与弦中点的连线垂直于弦的性质,确定球心. (用勾股定理列方程算半径)

b. 内切球

①利用内切球的定义(球心到各面距离相等)直接找球心和半径.应先作出一个适当的截面,一般是多面体的对角线所在的截面,再利用定义求解.

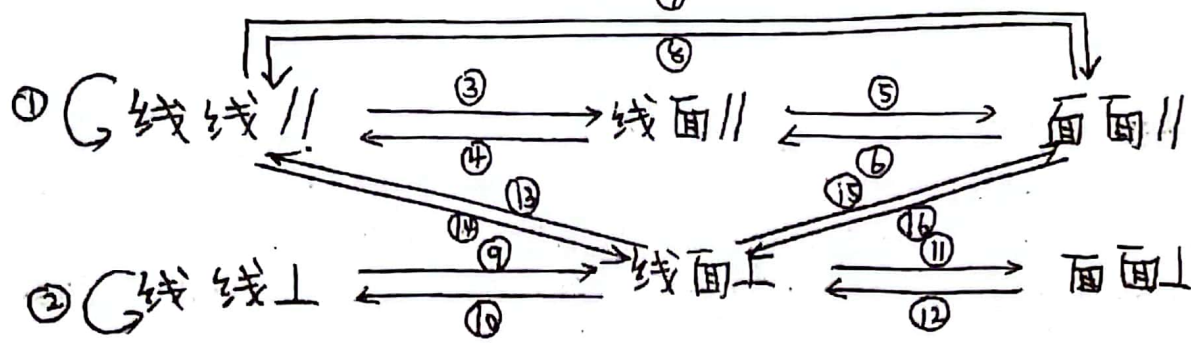
②利用等体积法求半径,球心到各个面的距离相等,可求出每个面的面积,再利用各个棱锥的体积之和等于多面体的体积求得内切球半径

(关于外接球,内切球的方法总结摘自高中必刷题的知识点总结,特此声明)



次心

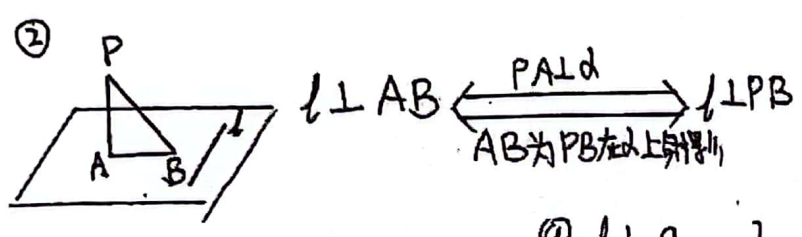
立体几何初步 - 定理总结



①  $a \parallel b \Rightarrow a \parallel c$   
 $b \parallel c$

⑧  $\alpha \parallel \beta$   
 $\alpha \cap \gamma = a \Rightarrow \alpha \parallel \beta$   
 $\beta \cap \gamma = b$

⑬  $a \perp d$   
 $b \perp d \Rightarrow a \parallel b$



⑭  $a \perp d$   
 $b \parallel a \Rightarrow b \perp d$

③  $a \parallel b \Rightarrow a \parallel d$   
 $a \not\subset d$   
 $b \subset d$

⑨  $l \perp a$   
 $l \perp b$   
 $a, b \subset \alpha$   
 $a \cap b = O \Rightarrow l \perp \alpha$

⑮  $a \perp d$   
 $a \perp \beta \Rightarrow \alpha \parallel \beta$

④  $a \parallel d$   
 $\alpha \cap \beta = b$   
 $a \subset \beta \Rightarrow a \parallel b$

⑩  $a \perp d$   
 $b \subset d \Rightarrow a \perp b$

⑯  $a \perp d$   
 $\alpha \parallel \beta \Rightarrow a \perp \beta$

⑤  $a \parallel \beta$   
 $b \parallel \beta$   
 $a, b \subset \alpha$   
 $a \cap b = O \Rightarrow \alpha \parallel \beta$

⑪  $a \perp d$   
 $a \subset \beta \Rightarrow \alpha \perp \beta$

⑫  $\alpha \perp \beta$   
 $\alpha \cap \beta = l$   
 $a \perp l$   
 $a \subset \alpha \Rightarrow a \perp \beta$

⑥  $\alpha \parallel \beta$   
 $a \subset \alpha \Rightarrow a \parallel \beta$

⑦  $a \parallel a'$   
 $b \parallel b'$   
 $a \cap b = O$   
 $a', b' \subset \beta \Rightarrow \alpha \parallel \beta$

张敬辰

## 数学平面向量数量积的全面总结

### 一、基础知识

平面向量数量积(也称为点积或内积)是向量代数中的一个重要概念。给定两个非零向量  $a$  和  $b$ , 以及它们之间的夹角  $\theta$ , 向量  $a$  和  $b$  的数量积定义为:

$$a \cdot b = |a| * |b| * \cos\theta$$

其中,  $|a|$ 和 $|b|$ 分别表示向量  $a$  和  $b$  的模(长度),  $\theta$ 是向量  $a$  和  $b$  之间的夹角。数量积是一个实数, 而不是一个向量。

### 二、公式使用

数量积的计算: 通过给定两个向量的坐标 ( $a=(x_1,y_1)$ ,  $b=(x_2,y_2)$ ) 或模和夹角, 可以直接使用数量积的公式进行计算。

$$a \cdot b = x_1x_2 + y_1y_2$$

或者



$$a \cdot b = |a| * |b| * \cos\theta$$

数量积的性质:

交换律:  $a \cdot b = b \cdot a$

数乘结合律:  $(\lambda a) \cdot b = \lambda(a \cdot b) = a \cdot (\lambda b)$

分配律:  $(a+b) \cdot c = a \cdot c + b \cdot c$

零向量与任意向量的数量积为 0

当 a 与 b 同向时,  $a \cdot b = |a| * |b|$ ; 当 a 与 b 反向时,  $a \cdot b = -|a| * |b|$

$|a \cdot b| \leq |a| * |b|$ , 当且仅当 a 与 b 共线时取等号

三、常见解题方法

公式法: 直接利用数量积的公式进行计算。当已知两个向量的坐标或模和夹角时, 可以直接代入公式求解。

基底法: 当向量的模或夹角不明确, 无法用公式直接求出时, 可以选择一组基底, 将题目中涉及的向量用这组基底表示出来, 将问题转化为基底间的运算问题。

几何意义法: 利用数量积的几何意义, 如一个向量在另一个向量方向上的投影, 或者两个向量之间的夹角等, 来求解问题。

坐标法: 在坐标系中, 利用向量的坐标表示, 通过计算对应坐标的乘积的和来求解数量积。

四、应用举例

计算向量的模: 通过数量积公式可以计算向量的模, 如  $|a| = \sqrt{a \cdot a}$ 。

计算向量之间的夹角: 利用数量积公式和向量的模可以计算两个向量之间的夹角, 如  $\cos\theta = (a \cdot b) / (|a| * |b|)$ 。

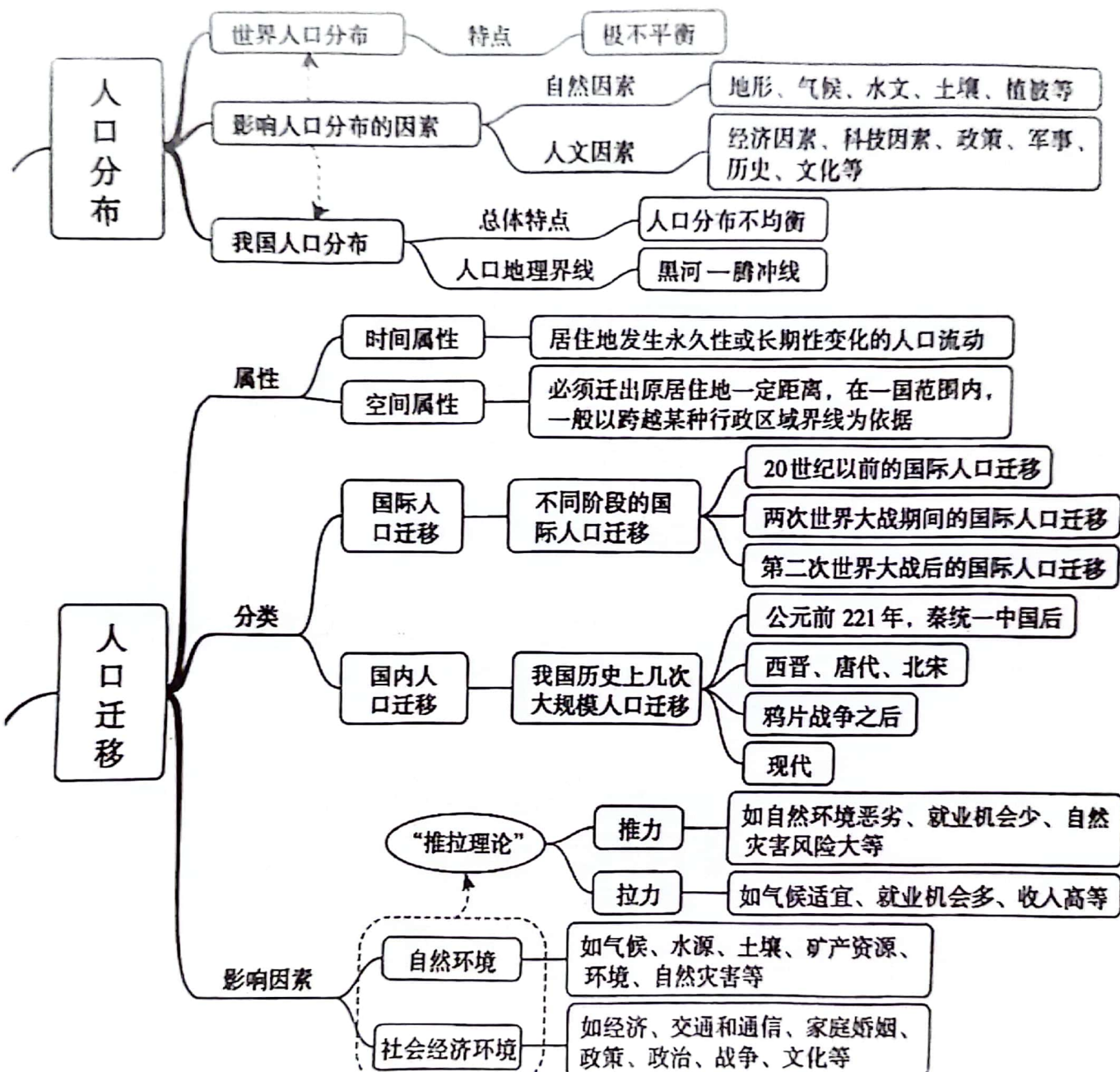
判断向量的正交性: 如果两个向量的数量积为零, 则这两个向量正交(垂直)。



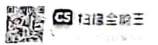
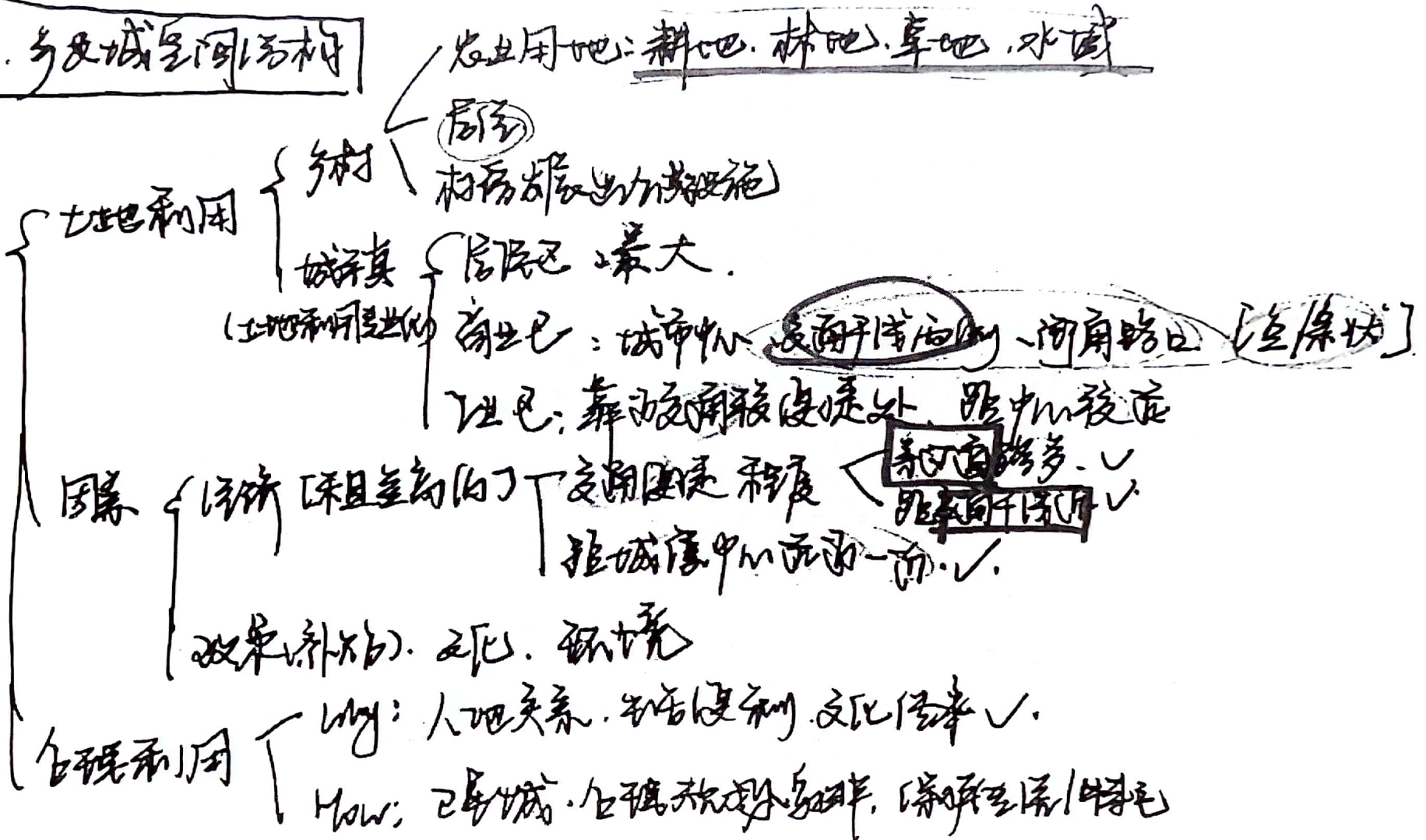
判断向量的平行性：如果两个向量的数量积等于它们模的乘积，则这两个向量平行。  
导出向量的投影：通过数量积公式可以导出向量在另一个向量上的投影。



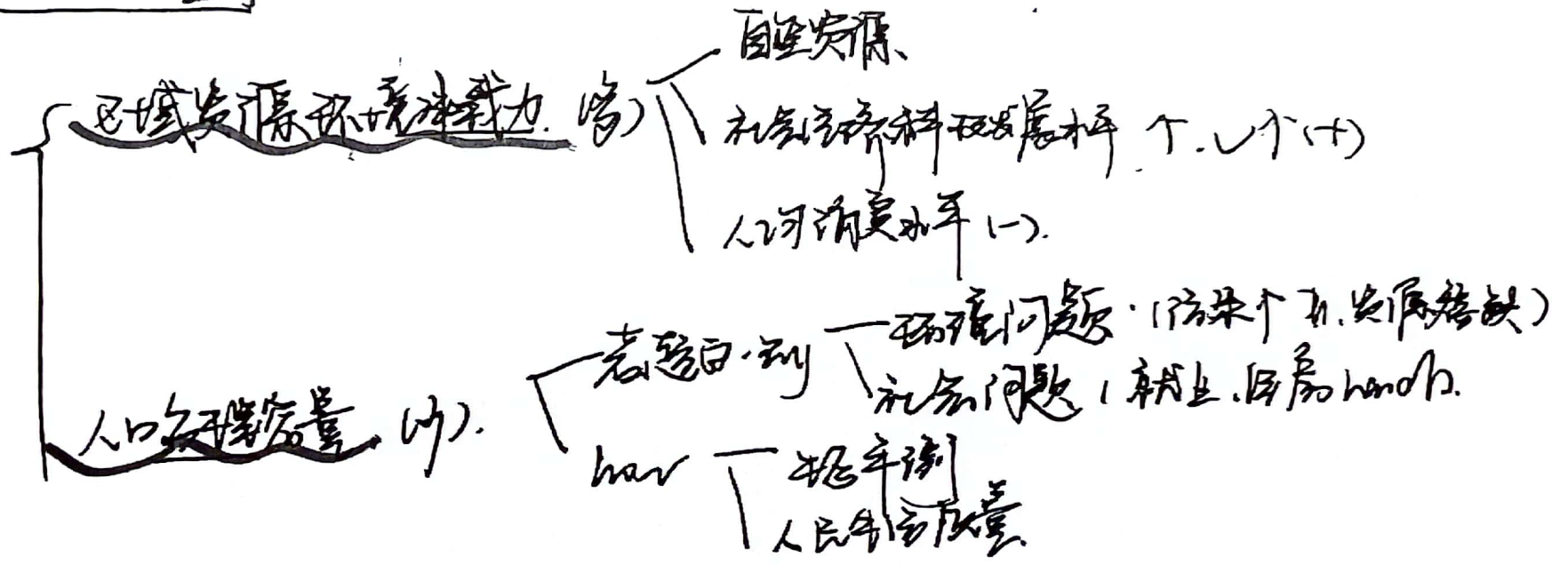
高一(8)班



# 2.1. 乡及城空间结构



11-3-人口容量





**概念** - 乡村人口向城市地区聚集和乡村地区转变为城市地区

**标志** - 城镇化人口增加  
城镇化人口占地区总人口的比例上升 (衡量城镇化水平的重要指标)  
城镇化建设投入增加

**意义** - 促进区域经济增长 (吸纳劳动力, 促进消费)  
提高资源利用率 (建设设施集中)  
改善城乡居住条件 (完善基础设施建设)  
促进区域社会进步 (提升科技, 公共医疗卫生)

城镇化  
(城市化)

**世界城镇化历程**

18世纪中期 - 20世纪中期  
加速发展 (工业革命) - 城镇化水平

发达国家 - 起步早 水平高  
发展中国家 - 起步晚 水平低  
城镇化 → 郊区城镇化 → 逆城镇化 → 再城镇化

**问题**

- 土地资源  
- 环境污染  
- 城市拥挤

发展中国家城镇化问题

城镇化与区域可持续发展

**世界城镇化展望**

... 城镇化建设 ... 城镇化水平 ...

**城镇化**

文化是城市之魂 城市文化在特色地域城镇化内形成  
城镇化 → 非城市化 → 反城镇化

**乡村学理**  
(人地关系)

梯度 (高低地) “空高理论” ⇒ 梯度递减论 低地反于地境



土壤 - 垂直地带性, 生物地带性 “空高理论”

**城镇化**

- 经济梯度 - 数据差异  
- 梯度差异 - 垂直地带性

城镇化 - 经济垂直地带性

经济及地理要素与城镇化 - 城镇化与地理环境相互作用

城镇化 经济垂直地带性

城镇化与地理环境

## 第三章 第一节

### 农业区位因素及其变化

(区位: 1.指该事物位置 2.指该事物与相关地理因素的关系)

#### 1. 农业区位因素

人们利用土地自然生产力,栽培植物或饲养动物,获取产品,称为农业生产活动。

(1)特点: 具有明显地域性、周期性。

(2)区位因素: 自然因素、人文因素

#### 一. 自然因素

1. 热量、光照, 降水等气候条件影响很大。对于不同作物生长繁殖, 要求不同气候条件, 具有明显地域差异。

例: 柑橘种南方, 苹果种北方。

2. 水资源。不仅需要天然降水, 还有灌溉。近河湖、地下水, 高山冰雪融水。

3. 地形。平坦地区: 地形平坦, 土层深厚, 利于种植业。

山地、丘陵: 起伏大, 不易种植, 利于林业、畜牧业。

4. 土壤。是作物基础, 用不同优势土壤去适应作物。例: 土地种茶树。

#### 二. 人文因素

1. 市场。需求和价格很大地决定农业生产类型、规模。

2. 交通。便利的交通可以节省农产品运输、存储费用。例: 易变质的作物更需求便利的交通。

3. 政策。如用降低税收、优惠政策, 控制规模都会影响价格。

4. 资金、劳动力、科技、历史、文化、政治也会影响, 因此农业生产必须综合多种因素, 要因地制宜。



## 农业区位因素的变化

自然因素相对稳定,但人文因素却在不断变化。

1. 市场: 供给 < 需求  $\Rightarrow$  价格上涨  $\Rightarrow$  生产规模扩大  
供给 > 需求  $\Rightarrow$  价格下降  $\Rightarrow$  生产规模下降

2. 交通改善和保鲜、冷藏改进, 可以扩大农业区选择。

3. 经济发展影响: (1) 农副产品需求量大增, 开成了一些农副产品基地  
(2) 经济发展提高人民生活水平, 增加高级农产品需求。  
(3) 推进育种技术、栽培、耕作, 可摆脱传统地域限制。  
(4) 机械化生产推广



## 第三章 第二节

### 一、工业区位因素

工业也会受地形、水源、朝向、但更受还是 经济、环境、政策法规 等人文因素影响。

### 二、工业主要区位因素

1. 经济效益：理想：原料、动力充足、劳动力低廉、交通便利、市场广阔  
现实：成本最低。

2. 运输成本 { <sup>原料</sup> ① 原料属大宗，运输成本高（制糖、水产品加工、水果罐头）在原料产地。  
② 产品属大宗，产品运输成本高（肉类加工、啤酒）近市场。  
③ 大量运进原料（有便捷交通运输条件，沿海、江、港口、铁路枢纽）

3. 能源成本：高耗能工业在能源供应地附近。

4. 劳动力成本 { ① 用原料少，劳动力多，技术不高（服装、电器组装），为廉价劳动力  
② 技术高（集成电路、机器人、生物制药、航空航天等）多高等教育、科技发达

5. 环境因素 环境高要求工业近高质环境，高污染工业要远离水源及河流上游

6. 社会因素 政策有时会成为主导因素，如提供、降低地价，优惠政策来鼓励工业。

7. 其它 文化 个人偏好等。



### 三. 工业区位因素变化

原料、能源的影响减弱，交通运输、消费市场影响增强。

1. 随着信息技术发展，会产生设计与加工空间分离

一些大型工业企业总部会布局在空间广阔的地方

2. 物流发展，出现了完全依托互联网的新型工业企业，更看重信息通达性

3. 工业生产发生变革，改变生产形态，降低产品运输成本，可以从近市场转为近原料，同时扩大市场。



# 服务业的区位选择

## 服务业概述

概述

概念、地位、作用、分类和特点

公共服务业的区位因素

以政府或公共组织的宏观调控为主

金融服务业概述

概念、显著特点

金融中心

全球性、国家性或区域性资金集散地和金融结算地

## 生产性服务业——以金融服务业为例

区位选择

区位

往往选择大城市

原因

地理位置优越，拥有雄厚的经济基础、先进的交通通信等基础设施、灵活创新的制度与环境、发达的科技水平与研发能力、高素质的专业人才、广阔的市场需求等

趋势

随着信息化与生产性服务业的深度融合，生产性服务业更多地集聚在大城市

## 生活性服务业——以商业服务业为例

商业服务业的概念

商业中心的影响因素

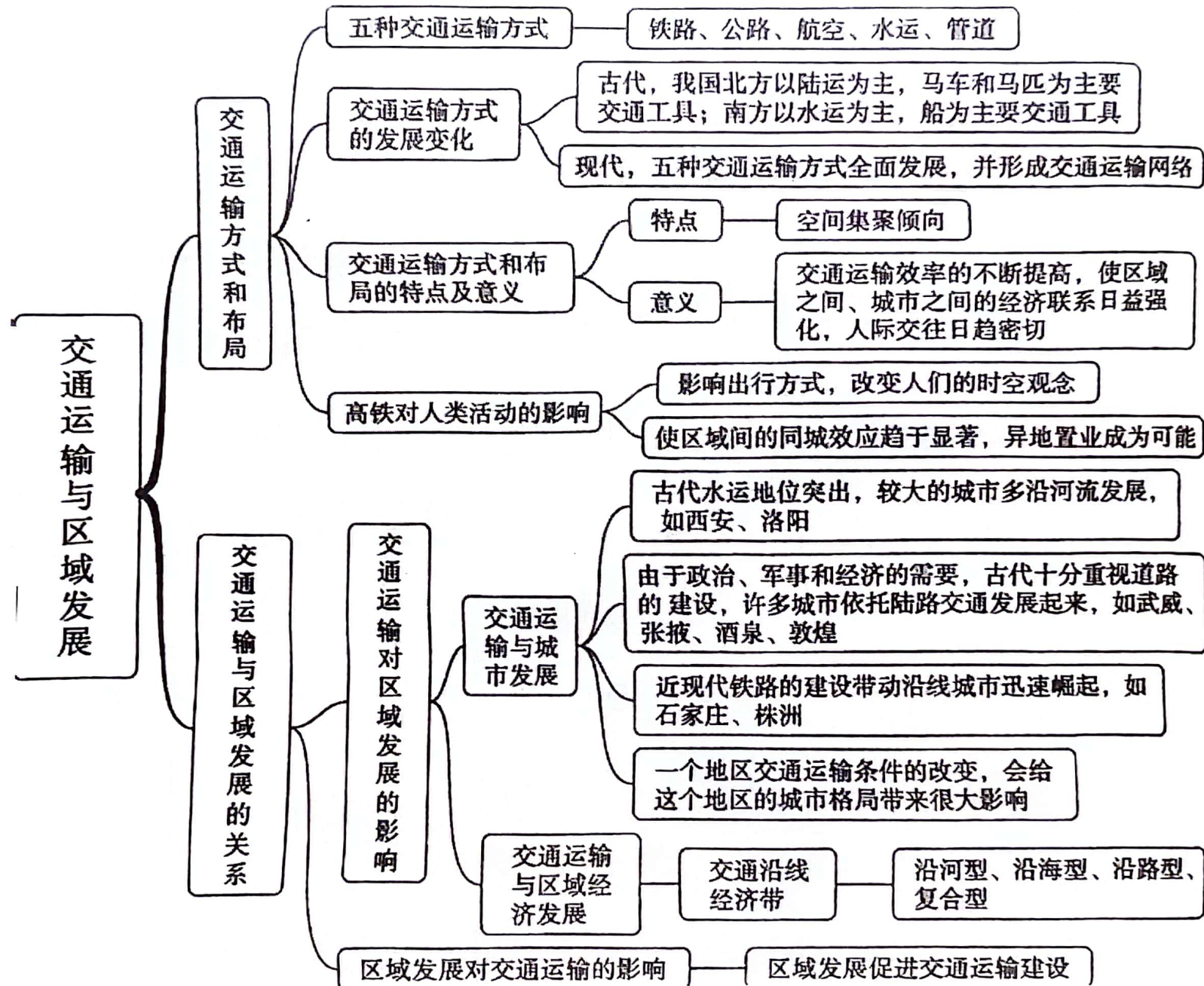
商业中心的形成和布局，与交通、市场、行政等因素的发展和变化密切相关

中心地理论

信息技术对生活性服务业区位选择的影响

随着信息技术与服务业的深度融合，生活性服务业的区位选择，更加重服务对象的需求，更加注重区位条件的变化，更加强调网络的支撑





# 运输需求

## 客运

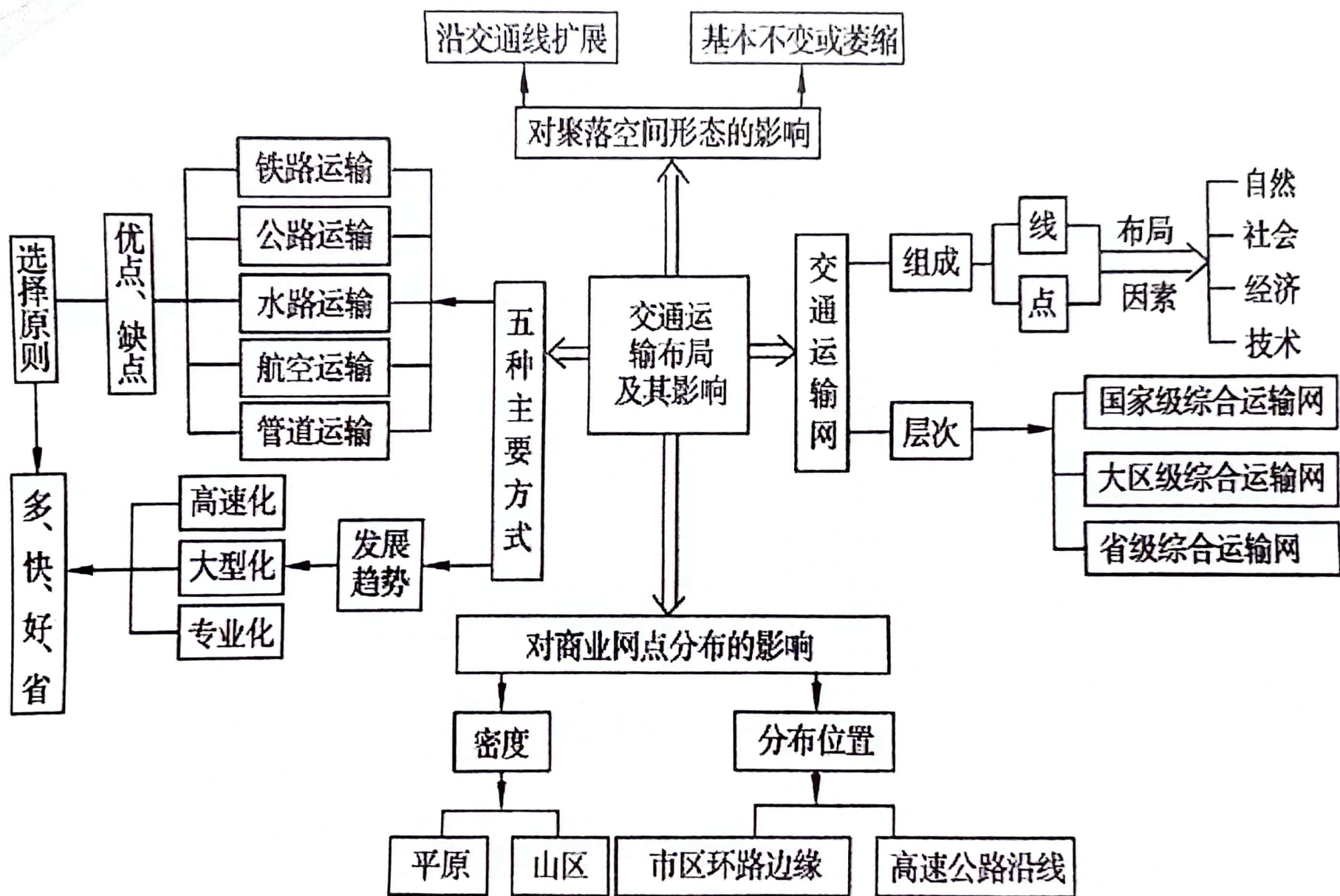
- ① 消费能力 ← 生活水平、工资水平、经济水平等
  - ② 消费习惯 ← 经济、文化、偏好等
  - ③ 安全性
  - ④ 舒适度
  - ⑤ 时效性 ← 运输距离、速度、时间、换乘次数等
- ← 自然环境的影响、线路平直等

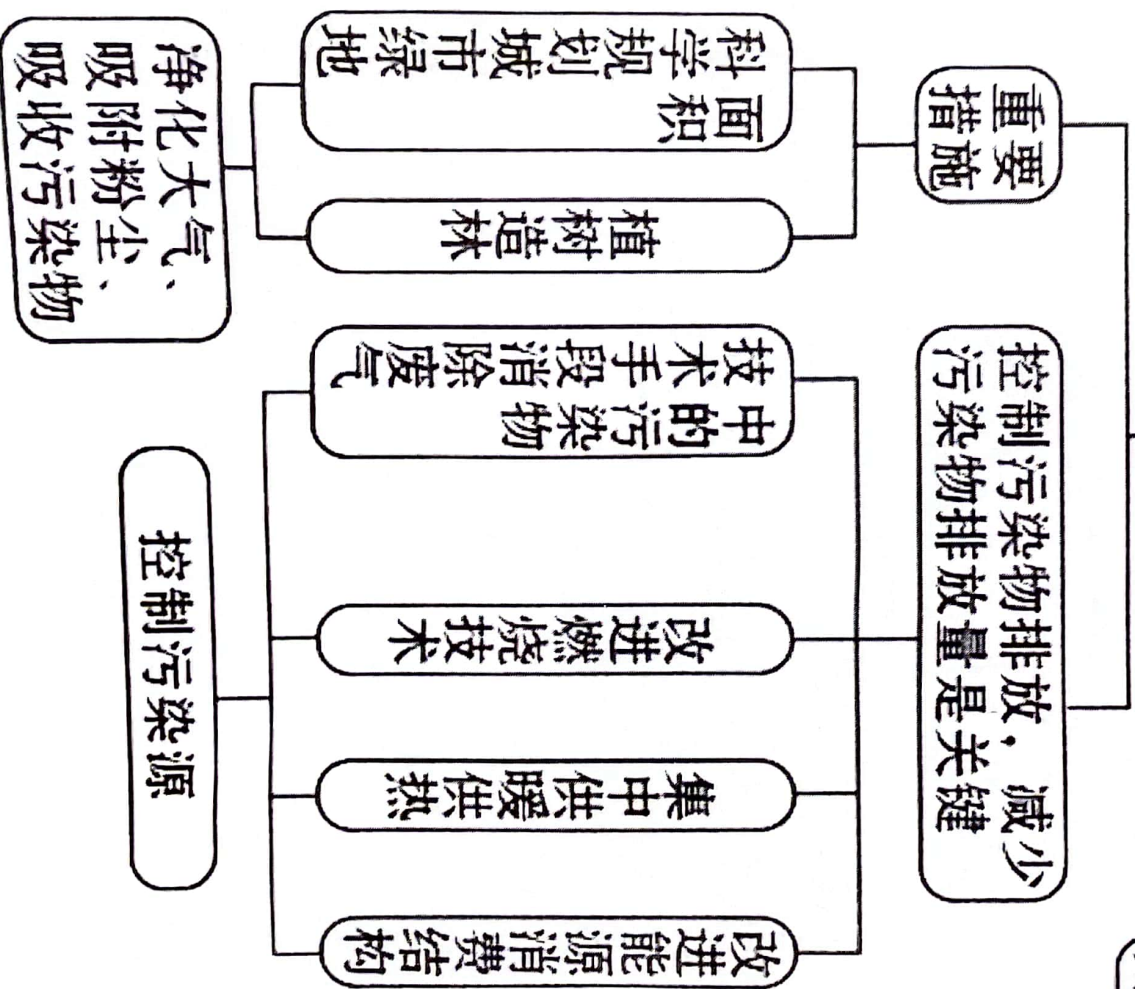
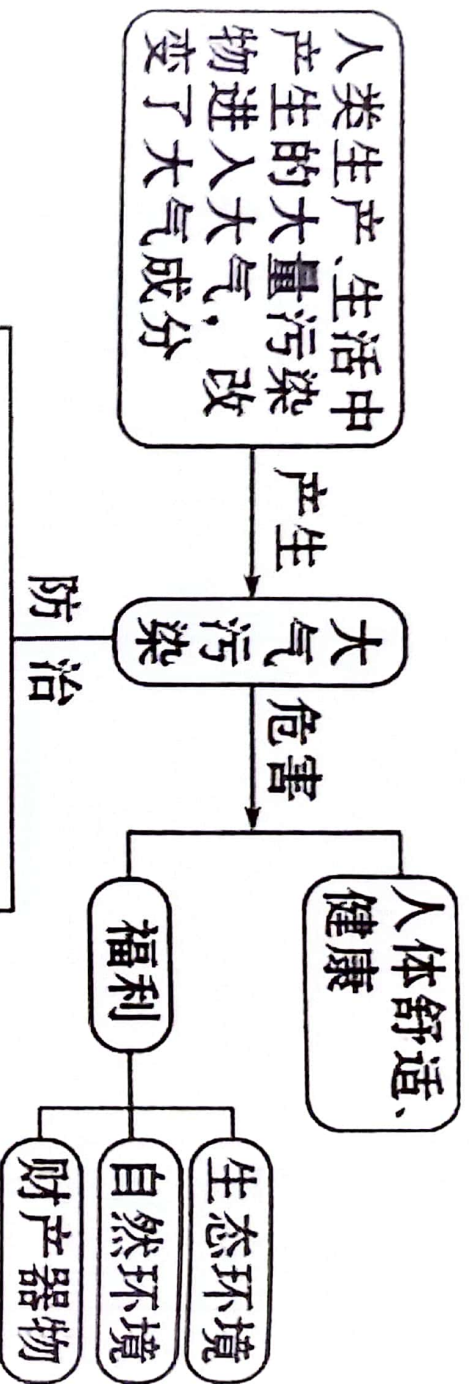
## 货运

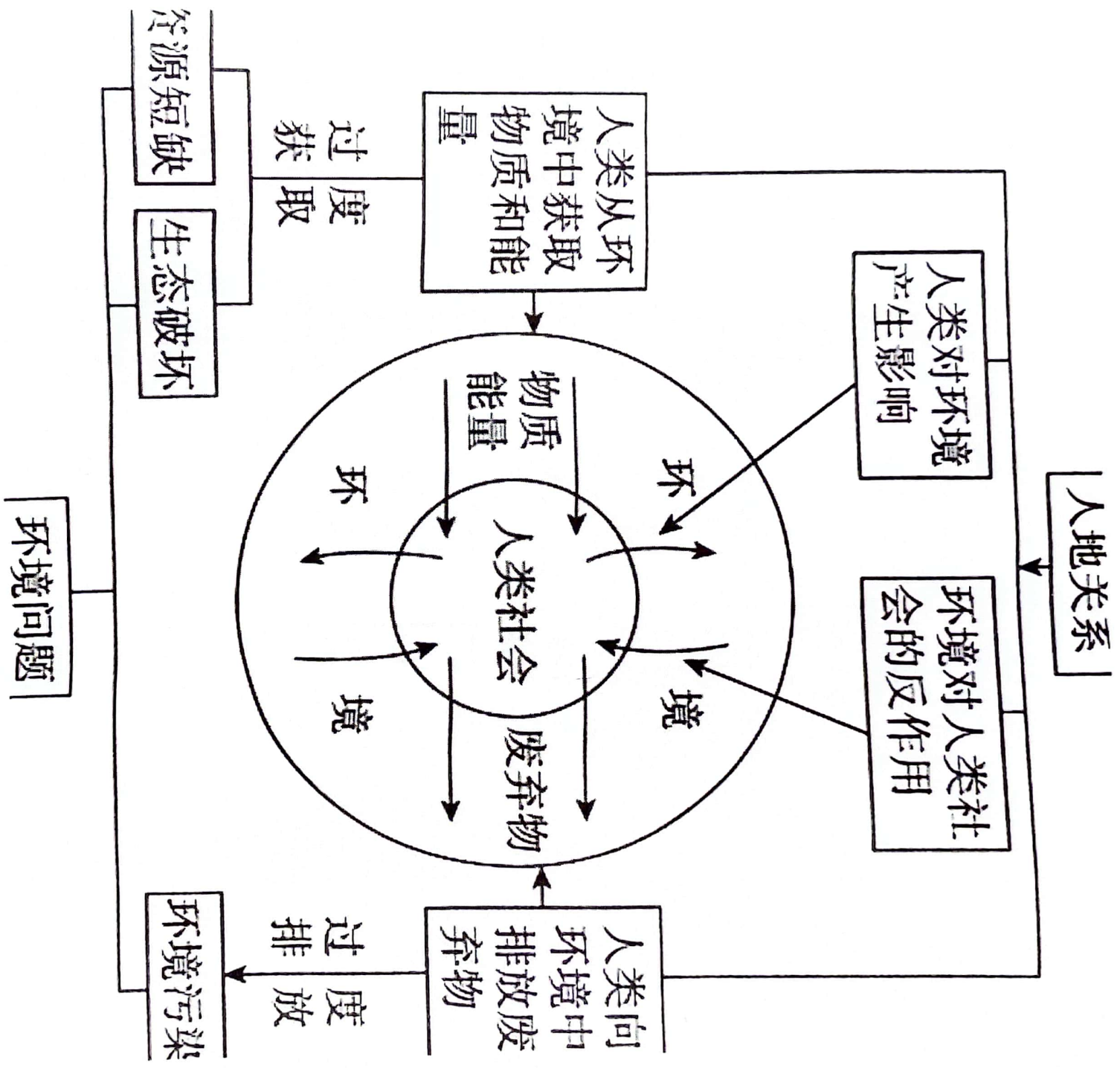
- ① 货物数量
- ② 货物价值、利润
- ③ 货物相态 ← 固相、液相、气相
- ④ 安全性 ← 自然环境影响、线路平直、货物危险性等
- ⑤ 时效性 ← 运输距离、速度、时间、中转装卸等

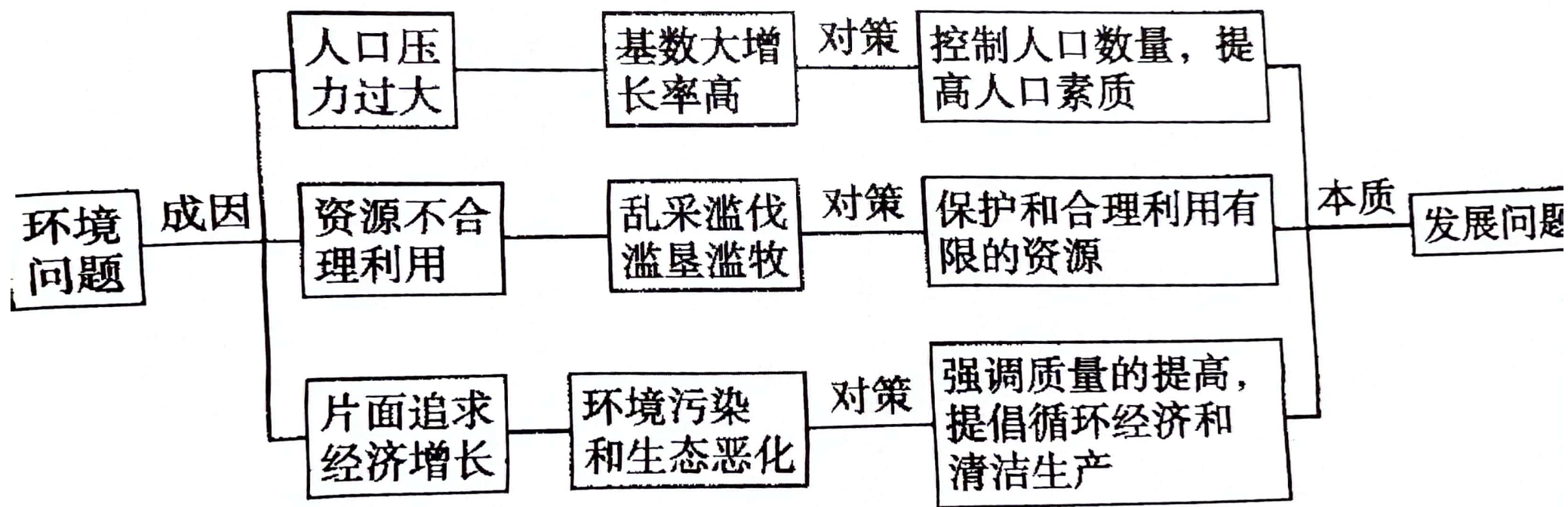














# 推动区域协调发展

## 9. 长江经济带发展优势

交通便利，区位优势明显。  
资源储量充足，种类丰富。  
工业基础雄厚，产业优势明显。  
城市密集，市场广阔。

建设沿江绿色生态通道  
推进新型城镇化  
优化产业布局

## 三. 拓展蓝色经济空间，维护海洋权益

内水  
领海  
毗连区  
专属经济区  
公海

海洋强国战略举措  
拓展蓝色经济空间  
发展海洋经济  
科学开发海洋资源  
保护海洋生态环境  
维护海洋权益

合理创造更急：填海造陆  
① 发展外向 跨海大桥  
② 开发更多资源：海洋资源  
③ 升级产业结构：发展高科技产业  
服务业



